

Stand: 2013-09-13

http://vision-traffic.ptvgroup.com/de/support_vissim
http://vision-traffic.ptvgroup.com/de/support_viswalk

6.00-03 [43287]

2013-09-10

+ Neue Funktionen und Änderungen

3D-Visualisierung:

- + Verweise auf alte 3D-Modell-Dateinamen (z.B. 911.v3d) werden automatisch durch die entsprechenden neuen systematischen Dateinamen (z.B. "Car - Porsche 911 (198x).v3d") ersetzt. **(7870)**

Auswertung:

- + Beim Anlegen der automatischen Stauzähler für die Knotenauswertung werden nun bei der Ermittlung der ersten Haltelinie innerhalb des Knotens auch Konfliktflächen berücksichtigt (an denen Fahrzeuge Vorfahrt gewähren müssen), zusätzlich zu Signalgebern und Querverkehrsstörungen. **(4141)**

COM-Schnittstelle:

- + Neue Attribute (read-only) für dynamische Umlegung:
ConvGCondMet/KonvgBedingErfüllt: Wahr falls alle aktiven Konvergenzbedingungen erfüllt sind.
ConvGTravTmEdgDiffMax/KonvgRszKantDiffMax: Aktuelle maximale prozentuale Differenz zwischen alten und neuen Kantenreisezeiten [%].
ConvGTravTmPathsDiffMax/KonvgRszWegeDiffMax: Aktuelle maximale prozentuale Differenz zwischen alten und neuen Wegereisezeiten [%].
ConvGVolEdgDiffMax/KonvgBelasKantDiffMax: Aktuelle maximale absolute Differenz zwischen alten und neuen Kantenbelastungen (NICHT prozentual!). **(7124)**
- + Neue COM-Methoden "ReadChannel" und "WriteChannel" am SignalController, mit denen Daten von dem angegebenen LSA-Kommunikations-Kanalen gelesen bzw. dahin geschrieben werden können (vom letzten bzw. für den nächsten LSA-Zeitschritt). **(7261)**

Datenmodell:

- + Auch Fahrzeugtypen haben nun 3 weitere (optionale) Farbverteilungen (welche für bestimmte in der *.v3d-Datei festgelegte Teile des Fahrzeugmodells verwendet werden). Dadurch kann jedes einzelne Fahrzeug, welches auf einem 3D-Modell basiert, jetzt im 3D-Modus bis zu 4 Farben darstellen, die von Vissim bestimmt werden. **(7886)**
- + Fast alle Fahrverhaltensparameter sind jetzt auch während der Simulation änderbar, nur nicht die Entfernungen zu Signalgebern für reduzierten Sicherheitsabstand (SichAbstFsLSABeg, SichAbstFsLSAEnd). **(7117)**

✓ Behobene Fehler

2D-Darstellung:

- ✓ Die in den Grafikparametern eingestellte Anzahl Nachkommastellen für Beschriftungen wird jetzt berücksichtigt. **(7879)**
- ✓ Indirekte Attribute (von Objekten, die über Relationen erreicht werden) und Auswertungsattribute werden jetzt auch außerhalb eines Simulationslaufs als Beschriftung angezeigt. **(7887)**

Additives Lesen:

- ✓ Wenn eine Verbindungsstrecke zu einer bereits existierenden Strecke hinzugelesen wird, wird dies abgelehnt, wenn die verbundene Strecke nicht ausreichend Spuren besitzt. Zuvor führte dies zu einem Absturz. **(7933)**

COM-Schnittstelle:

- ✓ Das Attribut ContrByCOM von Signalgruppen kann nun auch auf false gesetzt werden (vorher wurde das Attribut immer auf true gesetzt). **(7884)**

Dialoge:

- ✔ Querverkehrsstörung: Eine fehlerhafte Umrechnung der Haltelinienposition, wenn als Längeneinheit feet ausgewählt ist, wurde behoben. **(7940)**

Graphik:

- ✔ Ein Absturz beim Einlesen einer Layoutdatei (*.layx) mit frei schwebenden Listenfenstern ist behoben. **(7897)**

Listenfenster:

- ✔ Änderungen von Abfahrtszeiten von ÖV-Linien, Einsteigerzahlen an ÖV-Haltestellen und Startzeiten von Keyframes führen nicht mehr zu unkorrektem Verhalten während eines folgenden Simulationslaufs. **(7923)**

Netz drehen / verschieben:

- ✔ Auch die Kamerapositionen werden jetzt entsprechend angepasst. **(7865)**

Netzdatei öffnen:

- ✔ Der Absturz (in manchen Konstellationen) nach dem Einlesen einer *.inp- oder *.inpx-Datei mit ungültigen Netzdaten (z.B. einem Langamfahrbereich außerhalb der Strecke) ist nun behoben. **(7888)**

Netzeditor:

- ✔ Deaktivieren der Selektierbarkeit eines Levels führt nun korrektweise dazu, dass die Hintergrundbilder dieses Levels auch nicht selektiert (und bearbeitet) werden können. **(7872)**
- ✔ Der Kontextmenü-Eintrag "In Liste anzeigen" funktioniert jetzt auch für Fahrzeug- und Fußgängerrouen. **(7931)**
- ✔ Die Name des Schnellansicht-Fensters ändert sich nun nicht mehr nach Lesen einer Layoutdatei (in vorherigen Versionen ändert sich der Name fälschlicherweise auf List). **(7929)**

Signalsteuerung:

- ✔ Die Tracedatei, die von einer VAP-Steuerung geschrieben wird, hat keinen zufälligen Dateinamen mehr (mit Sonderzeichen, die zu einem Absturz der Steuerung führen konnten). **(7926)**
- ✔ Wenn eine LSA keine benutzerdefinierte Konfiguration hat, wird das neue Attribut "Signalzeitenplan-Konfiguration automatisch" auf wahr gesetzt. Solange das Attribut wahr ist, enthält die Konfiguration alle Signalgruppen und alle Detektoren (wie in Vissim 5.40), und sie kann nicht verändert werden. **(7759)**

Simulation:

- ✔ Die Simulation wird jetzt zuverlässig beendet, wenn die gesetzte Simulationsdauer erreicht ist. (In vorherigen Versionen konnte die Simulation in bestimmten Fällen nach Erreichen der Simulationsdauer weiterlaufen: bei aus COM-Skripten aufgerufenen Einzelschritten und wenn in Vissim im Einzelschritt-Modus die Leertaste gedrückt wurde.) **(7837)**
- ✔ Die Warnungsmeldungen über unvollständig abgearbeitete Zuflüsse werden wieder in die *.err-Datei geschrieben. (Vorher wurden sie stattdessen im Meldungsfenster angezeigt.) **(7921)**
- ✔ Wenn nach einem Zeitschritt im Einzelschrittmodus die Statuszeile erneut aktualisiert wird, zeigt sie jetzt korrekt die Simulationszeit zwischen den beiden Zeitschritten an (und nicht mehr das Ende des kommenden Zeitschritts). Das gleiche Problem wurde behoben für das Attribut Simulationssekunde in der Fahrzeugliste und Fußgängerliste. Auch der Zugriff auf die Simulationszeit über die COM-Schnittstelle funktioniert jetzt korrekt zwischen zwei Zeitschritten. Die Berechnungsfrequenz der Simulation kann jetzt nur noch zu vollen Simulationssekunden geändert werden. **(7903)**

6.00-02 [42872]

2013-08-14

+ Neue Funktionen und Änderungen

3D-Visualisierung:

- + Fehlerhafte Treiber für die integrierte Grafik der vierten Generation der Intel Core-i-Prozessoren stürzen nicht mehr ab bei der Initialisierung von OpenGL (während Vissim das Startbild anzeigt). Dafür wird auf dieser Hardware für Vissim automatisch die Texturkompression deaktiviert. **(7854)**

- ⊕ Rendering verbessert für Netze, die weit weg vom Ursprung liegen. (Schnelleres Rendering in 3D bei kleinen Bildausschnitten.) **(7439)**

Externes Fahrermodell:

- ⊕ Die DriverModel.DLL-Schnittstelle ist für Vissim 6 jetzt verfügbar. Das Beispielprojekt wurde auf Visual Studio 2010 aktualisiert. **(6496)**

Netzeditor:

- ⊕ Nach dem Einfügen eines 3D-Signalgebers über das Kontextmenü eines Signalgebers öffnet sich nun nach der Auswahl von Mast/Ausleger automatisch der Dialog zum Bearbeiten des 3D-Signalgebers. **(7666)**

Parkplätze:

- ⊕ Neue berechnete Attribute:
Aktuelle Belegung: Anzahl der Fahrzeuge, die sich jetzt im Parkplatz befinden. Dieser Wert ist unabhängig von der verbleibenden Nachfrage. Für abstrakte Parkplätze wird der Wert errechnet aus der Anfangsbelegung und für jedes ankommende/abfahrende Fahrzeug um 1 erhöht/verringert. Für Bezirksanbindungen ist der Wert leer (wegen unbegrenzter Kapazität und unbekannter Anfangsbelegung).
Verbleibende Nachfrage: Anzahl der Fahrzeuge (aus Matrizen und Fahrtkettendateien), die auf ihren Abfahrtszeitpunkt warten (nur in abstrakten Parkplätzen und Bezirksanbindungen - Leerwert für echte Stellplätze). (Dieser Wert kann höher sein als die aktuelle Belegung, falls Fahrzeuge aus einer Matrixdatei noch nicht ihre vorhergehenden Fahrten mit diesem Parkplatz als Ziel beendet haben.)
Parkplatzverfügbarkeit: Relative Anzahl der freien Plätze ($[0..1]$), definiert als Quotient der absoluten Anzahl freier Plätze in diesem Parkplatz geteilt durch die höchste Anzahl freier Plätze in irgendeinem Zielparkplatz im gleichen Bezirk. Dieser Wert wird nur berechnet, wenn ein Fahrzeug einen Zielparkplatz in diesem Bezirk auswählt (bei der Abfahrt aus einem Quellparkplatz, beim Passieren einer dynamischen Routenentscheidung oder bei der Übermittlung neuer Daten durch ein Zielführungssystem) und ändert sich nicht sofort, wenn ein Fahrzeug den Parkplatz verlässt oder erreicht. Für Bezirksanbindungen ist der Wert immer 1. **(7874)**

Simulation:

- ⊕ Höhere Simulationsgeschwindigkeit im Allgemeinen und insbesondere bei eingeschalteter 2D-Visualisierung auf modernen Prozessoren (Intel Core i-Familie). **(7735)**

✔ Behobene Fehler

Additiv Lesen:

- ✔ Additives Lesen einer *.inpx-Datei wird nicht mehr abgebrochen, wenn Pflichtverweise nicht aufgelöst werden können. Jetzt werden Objekte mit solchen Verweisen nur noch übersprungen, aber das Einlesen wird fortgesetzt. **(7851)**
- ✔ Das Überschreiben von Fußgängerzuflüssen beim additiven Lesen einer *.inpx-Datei führte zum Absturz. Dieser Fehler wurde behoben. **(7852)**

ANM-Import:

- ✔ Vissim-ÖV-Linien und Linienhalte enthalten jetzt alle ÖV-Haltestellenbuchten auf der Route, auch wenn mehrere ANM-Haltestellenbuchten an der gleichen Strecke liegen. (In der vorherigen Version wurde jeweils nur die erste Haltestellenbucht auf einer Strecke berücksichtigt). **(7855)**
- ✔ Vissim stürzt nicht mehr ab beim Importieren einer Fußgängerfurt über einen getrennt geführten Abbieger ohne ANM-Spurabbieger (z.B. aus Vistro exportiert). Falls für einen getrennt geführten Abbieger kein ANM-Spurabbieger vorhanden ist, wird keine Fußgängerfurt erzeugt und es wird eine entsprechende Warnung ins Meldungsfenster geschrieben. **(7846)**

COM-Schnittstelle:

- ✔ Die Farben in 2D Screenshots werden jetzt korrekt gesetzt. (Die Ausgabe war im BGR-Format, obwohl es RGB sein sollte.) **(7838)**

Dialoge:

- ✔ Der Dialog für Wunschgeschwindigkeitsverteilungen berücksichtigt nun die eingestellten Einheiten (auch mph) bei der Anzeige und Eingabe der Werte. [Vorher wurde alles in km/h angezeigt und alle eingegebenen Werte als km/h interpretiert.] **(7863)**

Grafik:

- ✔ Preview-Fenster werden nun automatisch geschlossen, wenn das Ende der AVI Aufzeichnung erreicht wird. **(7704)**

Signalsteuerung:

- ✔ Beim Einlesen von *.inpx-Dateien werden in der SZP- und LDP-Konfiguration die Kanalnummern für Detektor-Einträge jetzt korrekt übernommen. [Vorher wurde stattdessen die LSA-Nummer verwendet, und die ursprüngliche Konfiguration ging verloren, sobald die *.inpx-Datei wieder gespeichert wurde.] **(7871)**
- ✔ Blocksignalgeber werden nun vollständig unterstützt. **(7750)**

Simulation:

- ✔ Die Simulation ist jetzt auch reproduzierbar, wenn ein Stoppschild mit einer fahrzeugklassenabhängigen Aufenthaltszeitverteilung existiert oder ÖV-Fahrzeuge mit benutzerdefinierten Türen und eine Wartefläche, die eine Ortsverteilung für einsteigende Fußgänger benutzt. **(7841)**
- ✔ Fahrzeugklassenspezifische Spursperrungen funktionieren jetzt korrekt. Fahrzeuge wechseln nicht mehr auf eine Spur, die für ihre Fahrzeugklasse gesperrt ist, und sie werden auch aus Zuflüssen/Parkplätzen nicht auf solche Spuren eingesetzt. **(7860)**
- ✔ Vissim stürzt nicht mehr ab, nachdem ein Fahrzeug einen Stellplatz ausgewählt hat, neben dem auf der nächsten Spur links (bei Linksverkehr rechts) ein anderer Stellplatz liegt. **(7859)**

Sprache:

- ✔ Wenn in der Vissim-Lizenz Englisch nicht enthalten ist, wurden Teile der Oberfläche (z.B. die Netzobjektleiste) trotzdem auf Englisch angezeigt, und es war nicht möglich, in den Benutzereinstellungen eine Sprache einzustellen. Dieser Fehler wurde behoben. **(7862)**

Viswalk:

- ✔ Die Simulation stürzt nicht mehr ab, wenn eine Fußgänger-Flächenmessung nicht bei Sekunde 0 beginnt. **(7845)**

6.00-01 [42713]

2013-08-06

+ Neue Funktionen und Änderungen

Dialoge und Meldungen:

- + Ein Fortschrittsbalken wird während des Einlesens aus Ergebnisdatenbanken angezeigt. **(7731)**

Viswalk:

- + An einer Teilroutenentscheidung vom Typ 'Schalterauswahl' wählen die Fußgänger aus allen kürzesten Warteschlangen diejenige aus, die ihrer eigenen aktuellen Koordinate (und nicht der Position der Routenentscheidung) am nächsten ist. **(7303)**

✔ Behobene Fehler

*.inp-Konvertierung:

- ✔ Beim Konvertieren von Daten aus Vissim 5.40 werden Fahrstreifensperrungen nun für alle Fahrstreifen korrekt berücksichtigt. Bisher wurden die Einstellungen des 1. Fahrstreifen für alle weiteren übernommen. **(7833)**

Dialoge und Meldungen:

- ✔ Wenn die Option 'Diese Meldung nicht mehr anzeigen' für Warnungen vor einem Simulationslauf ausgewählt wird, werden alle weiteren Warnungen jeglichen Typs unterdrückt. Fehler hingegen werden weiterhin angezeigt. **(7780)**

Grafik:

- ✔ Die Farbe und Breite von Fahrbahnmarkierungen werden im 3D-Modus nun auch bei Verwendung von mehreren Netzeditoren korrekt dargestellt. **(7652)**

ÖV:

- ✔ Beim Konvertieren von Daten aus Vissim 5.40 wird die Einstellung 'alle ÖV-Linien' von ÖV-Teilrouten-Entscheidungen nun korrekt berücksichtigt. **(7843)**

Viswalk:

- ✔ Beim Konvertieren von Daten aus Vissim 5.40 wird die Betriebsgeschwindigkeit von Fahrtreppen und Fahrsteigen nun korrekt übernommen. **(7832)**
- ✔ Die Steigung von Fahrtreppen/Fahrsteigen wird nun für die Geschwindigkeit von Fußgängern berücksichtigt, die auf ihr fahren bzw. gehen. **(7830)**
- ✔ Die Werte der Fußgänger-Attribute 'Geschw' und 'vWunsch' werden nun in der Schnellansicht und in der Fußgängerliste korrekt angezeigt. Davor wurden Werte in m/s statt in km/h angezeigt. **(7834)**
- ✔ Editieren im Quelle-Ziel-Matrix-Dialog führt nicht mehr zu einem Absturz, falls die Zeitintervalle für Fußgänger-Routen und -Zuflüsse unterschiedlich sind. **(7784)**