

## Release Notes

Stand: 2024-04-11

<https://www.ptvgroup.com/de/support-vissim>  
<https://www.ptvgroup.com/de/support-viswalk>

2024.00-06 [277807]

2024-04-11

### + Neue Funktionen und Änderungen

#### Cloud

- + Das Data Transfer Tool kann jetzt für alle Windows Nutzer durch einen Administrator installiert werden. (198681)

#### Fahrsimulator-Schnittstelle

- + Falls das Lizenzmodul "Automotive" vorhanden ist, erlaubt die Schnittstelle jetzt die gleichzeitige Ausführung mehrerer Simulationen mit der Fahrsimulator-Schnittstelle. In diesem Fall muss die neue Version der "DrivingSimulatorProxy.dll" verwendet werden, die mit diesem Service Pack ausgeliefert wird. Ansonsten kann auch die bisherige Version der "DrivingSimulatorProxy.dll" weiterverwendet werden. (225660)

#### Signalsteuerung

- + Extern: Der Wert des neuen, während der Simulation editierbaren, Fahrzeugattributs 'Priorität' wird jetzt an externe Signalsteuerungen unter dem Namen 'SC\_DLL\_DATA\_V2I\_VEH\_PRIO' übertragen, falls diese "Vehicle to Infrastructure (V2I)" Kommunikation unterstützen. (213989)

#### Viswalk

- + Die Berechnung von Potenzialen ist jetzt deutlich schneller, insbesondere wenn diese große Flächen beinhalten. (198737)

### ✔ Behobene Fehler

#### ANM-Import

- ✔ Nothaltepositionen von getrennt geführten Abbiegern und äußeren Fahrstreifen-Abbiegern liegen jetzt nicht mehr zu weit stromaufwärts. Dies führte dazu, dass Fahrzeuge an der Nothalteposition halten mussten, bevor der Fahrstreifen des Abbiegers überhaupt begonnen hatte. (213839)

#### COM-Schnittstelle

- ✔ Ein Problem wurde behoben, das verhindert hat, dass das Programm über die COM-Schnittstelle geschlossen werden konnte. (226832)
- ✔ Eine Simulation kann jetzt wieder von einem manuell ausgeführtem Skript gestartet werden, falls die Simulation noch nicht läuft. (222011)

#### Cloud

- ✔ Der Dialog für die Installations- oder Updatebenachrichtigung für das Data Transfer Tool wird nicht sofort noch einmal angezeigt, nachdem der Dialog gerade geschlossen wurde. (225946)

#### Dateiverwaltung

- ✔ Nach dem Ausführen von 'Speichern unter...', einschließlich des Kopierens der bisherigen Auswertungsergebnisse, wird beim Löschen eines Simulationslaufs dieser jetzt aus den kopierten Auswertungsergebnissen gelöscht und nicht mehr aus den bisherigen Auswertungsergebnissen. (211213)

#### Datenmodell

- ✔ Die automatische Berechnung des Attributs 'Radius' von Streckenpunkten wurde verbessert. Es werden jetzt keine Kurvenradien an Streckenpunkten gesetzt, falls sich nur die Breite von Fahrstreifen ändert. Dies verhindert, dass Fahrzeuge auf durchgehenden Fahrstreifen an Aufweitungen oder Verengungen bremsen. (205380 🚫)

- ✔ Falls Strecken oder Fahrstreifen leicht kurvig sind, aber noch breit genug, um gerade auf ihnen fahren zu können, werden an diesen Stellen keine Kurvenradien mehr in die Streckenpunkte durch die automatische Berechnung eingetragen. **(222741 🚫)**

## Fahrzeugsimulation

- ✔ Der Wert des Fahrzeugattributs 'Geschwindigkeitsdifferenz' zeigt nicht mehr einen von null verschiedenen Wert an, wenn das Fahrzeug parkt oder an einem Stoppschild oder in einer Haltestelle wartet. **(158473)**
- ✔ Fahrzeuge wählen keine Parkplatzrouten mehr aus, falls der zugehörige Stellplatz nur wenige Zentimeter länger ist als die Länge des Fahrzeugs. Bisher führte dies dazu, dass Fahrzeuge es nicht schafften erfolgreich einzuparken, und deshalb ewig den Stellplatz blockierten. **(219414 🚫)**

## Grafik

- ✔ Die Animationsgeschwindigkeit von laufenden Fußgänger auf Fahrsteigen und Fahrtreppen passt jetzt wieder zu ihrer Laufgeschwindigkeit. Stehende Fußgänger schweben nicht mehr über Fahrsteigen und Fahrtreppen. **(220635)**
- ✔ Einige kleinere Probleme beim Konvertieren von Referenzen auf veraltete 3D-Modell-Dateien zu den neuen 3D-Modell-Dateien, die mit Vissim ausgeliefert werden, wurden behoben. **(219531)**
- ✔ Im 3D-Modus werden Hintergrundkarten von benutzerdefinierten Kartendiensten jetzt korrekt angezeigt, unabhängig von der Farbtiefe der Bilddaten des Kartendienstes. **(220597)**

## Netzeditor

- ✔ Aktivierte Farbschema für Strecken verlangsamen nicht mehr die Simulation im Schnellmodus. **(220175)**
- ✔ Beschriftungen von bestimmten Netzobjekten, z. B. Mautrouten, werden nicht mehr doppelt während einer Simulation angezeigt. **(219322)**
- ✔ Das Gitter im Netzeditor wird nicht mehr automatisch aktiviert, wenn die Hintergrundkarte aktiviert wird. **(198788)**
- ✔ Es kommt nicht mehr zu einer "unbehandelten Ausnahme" beim Editieren der Grafikparameter von Strecken. **(218677)**
- ✔ Meso-Netzknotten können jetzt ohne Fehler automatisch innerhalb von Segmentknotten erzeugt werden, falls diese nur für Auswertungen oder die dynamische Umlegung verwendet werden. **(214519)**

## Viswalk

- ✔ In bestimmten Situation werden Fußgänger jetzt nicht mehr zur Spitze einer Warteschlange teleportiert, falls diese die erste Position in der Warteschlange eingenommen haben, aber die Spitze der Warteschlange noch nicht erreicht haben. Weiterhin laufen sie auch nicht mehr mit unrealistisch großen Geschwindigkeiten los, falls sie dann nur einen Zeitschritt gewartet haben. Dies betrifft auch Fußgänger, die auf Aussteiger aus Aufzügen oder ÖV-Fahrzeuge warten. **(226931 🚫)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

### Datenmodell

- 🚫 In allen Netzen, bei denen das Attribut 'Radius' von Streckenpunkten automatisch berechnet wird, können sich die Radien ändern. Ist diese Änderung unerwünscht, muss das Attribut 'Radius-Herkunft' auf 'Benutzereingabe' umgestellt werden, bevor das Netz mit dieser neuen Service-Pack-Version geöffnet wird. **(222741 ✔)**
- 🚫 In allen Netzen, bei denen das Attribut 'Radius' von Streckenpunkten automatisch berechnet wird, können sich die Radien ändern. Ist diese Änderung unerwünscht, muss das Attribut 'Radius-Herkunft' auf 'Benutzereingabe' umgestellt werden, bevor das Netz mit dieser neuen Service-Pack-Version geöffnet wird. **(205380 ✔)**

### Fahrzeugsimulation

- 🚫 In Netzen mit Fahrzeugmodellen, die fast die gleiche Länge wie Stellplätze im Netz haben, können sich Fahrzeuge für andere Stellplätze entscheiden. Dadurch können sich Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(219414 ✔)**

### Viswalk

- 🚫 In Netzen mit Warteschlangen, Aufzügen oder ÖV-Haltestellen können sich Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(226931 ✔)**

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Grafik

- + 3D-Modelle werden jetzt bei großen Entfernungen deutlich detaillierter dargestellt und tauchen nicht mehr aus dem Nichts auf, wenn die Kamera sich auf diese zubewegt. Für Aufzeichnungen werden alle 3D-Modelle immer im höchsten Detailgrad dargestellt, unabhängig von der Entfernung zur Kamera. **(157336)**

### Installation

- + Aktualisierung von Python: Die in der Installation enthaltene Python-Installation wurde von Version 3.11.4 auf 3.11.8 aktualisiert. Das Python-Paket certifi wurde dabei auch auf die Version 2024.2.2 aktualisiert. **(201599)**

## ✓ Behobene Fehler

- ✓ Startup beschleunigt: Der Programmstart wurde etwas beschleunigt. **(215337)**

### Mesosimulation

- ✓ Meso-Fahrzeuge, die einen neuen Weg an einer dynamischen Routenentscheidung gewählt haben und daraufhin ihren nächsten Meso-Abbieger entlang des neuen Weges nicht erreichen können, weil sich das Fahrzeug auf einem Meso-Fahstreifen befindet, der nicht zum gewünschten Meso-Abbieger führt, verursachen jetzt eine Warnung und werden aus dem Netz gelöscht. Zuvor konnten diese Fahrzeuge auf beliebigen Abbiegern hängen bleiben oder Abstürze verursachen. **(211045 ⚠)**

### Netzeditor

- ✓ Fahrzeuge und Fußgänger werden wieder korrekt auf halb-transparenten Hintergrundkarten dargestellt. **(217439)**

## ⚠ Signifikante Änderungen

### Mesosimulation

- ⚠ Die Simulationsergebnisse von Netzen mit Simulationsmethode Meso und dynamischen Routenentscheidungen können sich gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(211045 ✓)**

2024.00-04 [272727]

2024-01-11

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Viswalk

- + Damit Fußgänger, die erfolglos versuchen eine Aufzugskabine zu betreten, nicht ewig die Tür des Aufzugs blockieren, gibt es an Aufzugsgruppen jetzt das neue Attribut 'Maximale Fußgänger-Türblockadezeit'. Nach Ablauf dieser Zeit brechen Fußgänger in einer Tür des Aufzugs das Betreten der Kabine ab und wählen einen anderen Aufzug oder kehren zur Wartefläche zurück. **(158235)**

2024.00-03 [271760]

2023-12-15

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- + Vissim unterstützt jetzt 2D/3D-Modellsegmente mit nur einer Achse, indem die Position der Vorder- und Hinterachse auf den exakt gleichen Wert gesetzt wird. Damit können z. B. einachsige Anhänger oder Straßenbahnsegmente modelliert werden. **(158373)**

### Netzeditor

- + Höhendaten für Strecken können jetzt aus GeoTIFF Datenquellen importiert werden. **(166291)**

## ✓ Behobene Fehler

## Fahrzeugsimulation

- ✔ Zug- oder Straßenbahnsegmente ruckeln nicht mehr in Kurven, insbesondere falls sich die Kupplung nicht an der gleichen Position entlang des 2D/3D-Modellsegments befindet wie die Vorderachse. **(158001 🚫)**

## Sonstiges

- ✔ Https-Kommunikation über Proxy scheitert: In manchen Fällen scheiterten Netzwerkzugriffe via https mit der Meldung 'Nschannel: next InitializeSecurityContext failed: Unknown error (0x80092012) - The revocation function was unable to check revocation for the certificate', meist im Zusammenhang mit der Verwendung eines Proxys. Dieser Fehler wurde behoben. **(198743)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

## Fahrzeugsimulation

- 🚫 Simulationsergebnisse mit Zügen oder Straßenbahnen können sich durch die verbesserte Berechnung der Position der Zug- oder Straßenbahnsegmente gegenüber früheren Versionen unterscheiden. Das beeinflusst andere Fahrzeuge, falls "Nachbarfahrstreifen beachten" im Fahrverhalten aktiv ist. Ebenso kann sich die Position der Türen in Haltestellen leicht ändern, weshalb auch Fußgänger anders laufen. **(158001 ✔)**

2024.00-02 [269248]

2023-10-25

## + Neue Funktionen und Änderungen

## Fahrzeugsimulation

- + Eine verbesserte parallele Berechnung der Fahrzeugsimulation reduziert die Laufzeit der Simulation im Mittel um 40%. Die Verbesserung hängt dabei stark vom simulierten Netz ab. **(158151)**

## ✔ Behobene Fehler

## Netzeditor

- ✔ Multiresolution seamless image databases (MrSID, \*.sid Dateien) mit Transparenz-Daten können jetzt als Hintergründe verwendet werden. **(192820)**

## Viswalk

- ✔ Der Wert des Fußgängerattributs 'Verbleibende Entfernung' für Fußgänger in Warteschlangen ist jetzt der Abstand zum Kopf der Warteschlange anstatt des Abstands zum letzten Fußgänger in der Warteschlange. **(157714 🚫)**
- ✔ Fußgänger ignorieren nicht mehr Signalgeber oder Querverkehrsstörungen auf Fußgängerstrecken, die durch Hindernisse zerteilt werden. Signalgeber oder Querverkehrsstörungen auf Fußgängerstrecken dürfen nicht mehr komplett durch Hindernisse verdeckt werden. Falls ein Signalgeber oder eine Querverkehrsstörung durch Hindernisse in mehrere Teile zerschnitten wird, müssen sich alle Teile innerhalb einer zusammenhängenden Region begehbaren Bodens befinden. Ansonsten bricht der Simulationsstart mit einer Fehlermeldung ab. **(157058 🚫)**
- ✔ Fußgänger, die beabsichtigen entweder auf der linken oder der rechten Seite eines Fahrsteigs oder einer Fahrtreppe zu stehen oder zu gehen, peilen jetzt wieder diese Seite an, während sie sich auf einem der Antrittsbereiche befinden. **(198738 🚫)**
- ✔ Wartepflichtige Fußgänger an Konfliktflächen mit zusätzlichem Halteabstand schätzen jetzt die Zeit besser ein, die sie brauchen, um die Konfliktfläche zu überqueren. Dadurch können sie die Konfliktfläche in mehr Situationen sicher passieren. **(157531 🚫)**
- ✔ Wartepflichtige Fußgänger an Konfliktflächen, deren bevorrechtigter Strom blockiert werden darf, nutzen jetzt das Attribut 'Mindestlücke bei Blockade (Standard)' anstatt 'Lücke hinten (Standard)', um zu bestimmen, ob sie die Konfliktfläche vor einem bevorrechtigten Fahrzeug betreten dürfen. Zusätzlich bestimmt das Attribut 'Lücke hinten (Standard)' jetzt auch für wartepflichtige Fußgänger die minimale Zeitlücke zwischen dem Zeitpunkt an dem ein der Fußgänger die Konfliktfläche verlässt und ein bevorrechtigtes Fahrzeug die Konfliktfläche befährt. **(157529 🚫)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

## Viswalk

- ❗ Die Ergebnisse für das Attribut 'Durchfluss Richtung Ziel (Mittelwert)' der Fußgänger-Netzauswertung können sich gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(157714)** ✓
- ❗ In Netzen mit Fußgängerstrecken, auf denen Signalgeber oder Querverkehrsstörungen liegen, und die von Hindernissen geschnitten werden, können sich Simulationsergebnisse von denen früherer Versionen unterscheiden. **(157058)** ✓
- ❗ In Netzen mit Konfliktflächen, an denen Fußgänger wartepflichtig sind, aber den bevorrechtigten Strom blockieren dürfen, können sich die Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. Das bisherige Verhalten kann wiederhergestellt werden, indem der Wert von 'Mindestlücke bei Blockade (Standard)' auf den Wert von 'Lücke hinten (Standard)' gesetzt wird, und im Anschluss der Wert von 'Lücke hinten (Standard)' auf null Sekunden gesetzt wird. **(157529)** ✓
- ❗ In Netzen mit Konfliktflächen, die einen zusätzlichen Halteabstand haben, und an denen Fußgänger wartepflichtig sind, können sich Ergebnisse von denen früherer Versionen unterscheiden. **(157531)** ✓
- ❗ Simulationsergebnisse in Netzen mit Fahrsteigen oder Fahrtreppen, deren Standseite entweder links oder rechts ist, können sich gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(198738)** ✓

2024.00-01 [267606]

2023-09-21

## + Neue Funktionen und Änderungen

### 3D-Fahrzeugmodelle

- + Über 40 neue Fahrzeugmodelle unterschiedlicher Typen (u.a. Pkw, SUV, Van, Lkw, Motorrad, Motorroller), neuerer Generation und aus unterschiedlichen Weltregionen wurden zur Modell-Bibliothek von Vissim 3D-Modellen hinzugefügt, inklusive Modelle mit Elektro- und Hybridantrieb. Auch die Standard-Fahrzeuge in 'defaults.inpx' wurden aktualisiert. **(159125 | 17933)**

### Datenmodell

- + Der neue Datentyp 'Farbe' ist jetzt für benutzerdefinierte Attribute verfügbar. Editieren eines Attributs dieses Typs öffnet den Farbdialog wie beim Editieren von Grafikparametern. In Listen wird neben den ARGB Werten der Farbe auch ein mit der Farbe gefülltes Quadrat dargestellt. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". **(158317 | 15458)**

### DriverModel.DLL-Schnittstelle

- + Die Visual Studio Solution für das DriverModel Beispiel, welches Teil der Vissim Installation ist, wurde aktualisiert. **(188058)**

### Fahrzeugsimulation

- + Fahrzeuge können jetzt bei Fahrstreifenwechseln aufgrund einer Reduzierung der Anzahl von Fahrstreifen das Reißverschlussverfahren nutzen. In neuen Netzen ist das Reißverschlussverfahren standardmäßig aktiviert. In bestehenden Netzen kann es im Dialog Fahrverhalten im Tab Fahrstreifenwechsel konfiguriert werden. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". **(166678)**

### Formeln

- + Funktion zur Bestimmung einer Farbe: Es wurde eine neue Funktion Farbe(a, r, g, b) eingeführt, die den Anteil für Alpha, Rot, Grün und Blau als Integer im Bereich von 0 bis 255 erwartet und den passenden Farbwert daraus ermittelt. **(168018)**

### Vissim Kernel

- + Netze mit Signalsteuerungen vom Typ "Festzeit" können jetzt mit Vissim Kernel auf einem Linux Betriebssystem simuliert werden. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". **(168286)**

## ✓ Behobene Fehler

### Arbeitsbereich

- ✓ Ein Fortschritts-Dialog wird jetzt angezeigt, wenn Auswertungsdaten eingelesen werden, da dies bei sehr vielen Auswertungsdaten einige Minuten dauern kann. **(185863)**

- ✔ Vissim stürzt nicht mehr ab, wenn die Verbindung zur Lizenz für mehr als fünf Sekunden unterbrochen wurde. **(188638)**

## Dateiverwaltung

- ✔ Vissim kann jetzt wieder Matrixdateien einlesen, die aus Visum exportiert wurden. **(187291)**

## Dialoge

- ✔ Die Dialoge für "Strecke" und "Polygonzug erzeugen" werden jetzt korrekt auf hochauflösenden Bildschirmen mit hoher Skalierung dargestellt. **(179578)**

## Fahrsimulator-Schnittstelle

- ✔ Der Bewegungszustand von Fußgängern, die von der Fahrsimulator-Schnittstelle gesteuert werden, wird beim Überqueren von Rampen jetzt korrekt bestimmt. **(186520)**

## Fahrzeugsimulation

- ✔ In bestimmten Fällen verhielten sich Fahrzeuge an einer kreuzenden Konfliktfläche wie an einer Einmündung oder einer Verzweigung. Dieses Problem ist jetzt behoben. **(188281 🚩)**

## Mesosimulation

- ✔ Die Fahrstreifenwahl von Fahrzeugen, die in einen Mikro-Ausschnitt hineinfahren, wurde verbessert, um Stau an diesen Stellen zu vermeiden. **(189204 🚩)**

## Signalsteuerung

- ✔ Der Wert des Attributs 'tSignalbild' von Signalgruppen wird jetzt konsistent für alle Typen von Signalsteuerungen berechnet und jeden Simulationszeitschritt aktualisiert, nicht nur jeden Zeitschritt der Signalsteuerung. **(187798)**
- ✔ Festzeit: Die Umlaufsekunde wird jetzt auch korrekt berechnet, während kein Signalprogramm im Signal-Tagesplan aktiv ist. **(184121)**
- ✔ Festzeit: Die initiale Umlaufsekunde wird jetzt auch richtig berechnet, falls die Startzeit der Simulation nicht Mitternacht ist und Signal-Tagespläne verwendet werden. **(184115 🚩)**
- ✔ RBC: Die generierte Signalbildfolge wird nicht länger von Vissim geprüft, da nicht alle Prüfungen auf RBC zutreffen. Dies vermeidet falsche Warnung zu Simulationsstart. **(187916)**
- ✔ Signalsteuerungen vom Typ '2-Phasen-Steuerung', 'Bahnübergang' und 'Fußgängerschutzanlage' zeigen keine Umlaufzeit mehr an, da diese Signalsteuerungen gar keine Umlaufzeit haben. **(187800)**

## Szenariomanagement

- ✔ Beim Laden eines Szenarios oder von Modifikationen werden Konfliktflächen jetzt korrekt aktualisiert. Die Simulation eines Szenarios und eines exportierten Szenarios liefert jetzt gleiche Ergebnisse. **(188284 🚩)**

## Viswalk

- ✔ Bei der Auswertung von Filter-Formeln für Einsteiger an ÖV-Haltestellen werden jetzt konsistent die Attributwerte nach dem Erreichen der ÖV-Wartefläche verwendet. **(158621 🚩)**
- ✔ Detektoren und störende Querschnitte registrieren keine Fußgänger mehr, die sich auf Rampen über oder unter ihnen befinden. Weiterhin reagieren Fahrzeuge, die auf eine Fußgänger-Konfliktfläche zufahren, nicht mehr auf Fußgänger, die sich über oder unterhalb der Konfliktfläche auf einer Rampe befinden. **(158402)**
- ✔ Die Simulation stürzt nicht mehr ab, wenn Fußgänger eine Fläche mit einer Wartezeitverteilung betreten, und diese Fläche gleichzeitig Wartefläche für eine Aufzugsgruppe oder eine ÖV-Haltestelle ist. Die Wartezeitverteilung wird in diesen Fällen ignoriert. **(158454)**
- ✔ Es erscheint nicht mehr fälschlicherweise eine Fehlermeldung, wenn die einzige Route für ÖV-Einsteiger von der Wartefläche zum ÖV-Fahrzeug die Nutzung eines Aufzugs erfordert. **(157582)**
- ✔ Flächenmessungen mit Ausschnitten, die eine zusätzliche Ebene haben und in denen eine ÖV-Haltestelle liegt, berücksichtigen jetzt keine Aussteiger mehr. In einem solchen Ausschnitt sollen nur Fußgänger berücksichtigt werden, die sich auf Rampen befinden, die die beiden Ebenen des Ausschnitts verbinden. **(157658 🚩)**
- ✔ Fußgänger sind jetzt immer in der Relation von ihrem Konstruktionselement zu allen Fußgängern auf diesem Konstruktionselement enthalten. **(158139)**
- ✔ Fußgänger warten nicht mehr auf Rampen oder Treppen auf die Ankunft eines ÖV-Fahrzeugs. **(157872)**
- ✔ Fußgänger-Teilroutenentscheidungen auf Warteflächen für Aufzugsgruppen führen nicht mehr zum Abbruch der Simulation in bestimmten Fällen. **(157979)**

- ✔ Für die Berechnung der Dichte von Fußgängern auf Zufluss-Flächen werden keine Fußgänger auf Rampen über oder unter der Zufluss-Fläche mehr berücksichtigt. Diese Fußgänger führten zu einer erhöhten Dichte, was den Zufluss von Fußgängern aufgrund zu hoher Dichte begrenzen konnte. **(158403 🚫)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- 🚫 Aufgrund des möglicherweise geänderten Verhaltens von Fahrzeugen an bestimmten Konfliktflächen können sich die Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(188281 ✔)**

### Mesosimulation

- 🚫 Simulationsergebnisse von Mesosimulationen mit Mikro-Ausschnitten können sich gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(189204 ✔)**

### Signalsteuerung

- 🚫 Festzeit: In Netzen mit Signalsteuerungen vom Typ 'Festzeit', die Signal-Tagespläne nutzen und falls die Simulation nicht um Mitternacht startet, können sich Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(184115 ✔)**

### Szenariomanagement

- 🚫 Aufgrund der jetzt korrekt aktualisierten Konfliktflächen nach dem Laden eines Szenarios können sich die Simulationsergebnisse von Szenarien gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(188284 ✔)**

### Viswalk

- 🚫 In Netzen mit Ausschnitten, die eine zusätzliche Ebene haben und in denen sich eine ÖV-Haltestelle befindet, können sich die Ergebnisse von Flächenmessungen gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(157658 ✔)**
- 🚫 In Netzen mit Filter-Formeln für Einsteiger an ÖV-Haltestellen können sich Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(158621 ✔)**
- 🚫 In Netzen mit Rampen über oder unter Flächen mit Fußgängerzuflüssen können sich Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen unterscheiden. **(158403 ✔)**

2024.00-00 [264195]

2023-07-31

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- + Es können jetzt Beschriftungen für folgende Netzobjekte konfiguriert und im Netzeditor angezeigt werden: Fahrzeug- und Fußgängerrouen, Fußgängerrouenpunkte, Fahrstreifen, störende Querschnitte und Aufzugstüren. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". **(156517 | 7918)**
- + Vissim unterstützt jetzt automatische Sicherungskopien. Dieses Feature kann in den Benutzereinstellungen aktiviert und konfiguriert werden. Wenn es aktiviert ist, werden in regelmäßigen Abständen Sicherungskopien des Netzes und Layouts angelegt, falls es Änderungen gab. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". **(156017 | 350)**

### Cloud

- + Öffnen von Berechnungsergebnissen über MRU-Liste: Wird ein Cloud-Modell aus der Liste der zuletzt geöffneten Dateien / Modelle geöffnet und liegt für dieses ein Berechnungsergebnis vor, kann jetzt optional gleich dieses Berechnungsergebnis geöffnet werden. **(183172)**

### Dateiverwaltung

- + Beim Speichern eines Netzes, das mit einer älteren Vissim-Version erstellt wurde, muss der Anwender das Überschreiben der Netzdatei (\*.inpx) jetzt bestätigen. Da beim Überschreiben die Datei-Version aktualisiert wird, würde das Überschreiben verhindern, dass ältere Vissim Versionen die Datei weiterhin öffnen können. Diese Nachfrage kann in den Benutzereinstellungen deaktiviert werden. **(131569 | 16892)**

### Fahrzeugsimulation

- + Das Fahrverhalten-Attribut 'Intelligentes Einfädeln' ist jetzt immer aktiv und kann nicht mehr deaktiviert werden. (158502 | 16095 🚫)
- + Fahrzeuge, die auf freizuhaltenen Konfliktflächen zufahren, schätzen jetzt besser ein, ob ihr Vordermann in oder kurz nach der Konfliktfläche anhalten muss. Dadurch wird unnötiges Anhalten vor der Konfliktfläche vermieden. (159134 | 17943 🚫)

## Grafik

- + Die Bibliothek mit Verkehrszeichen-Bilddaten (\*.PNG) wurde aktualisiert und deutlich erweitert. Diese können beispielsweise für Verkehrszeichen von 3D-Signalanlagen verwendet werden. Sie sind verfügbar unter \Textures\Signs. (187311)
- + Es ist jetzt möglich, Fahrbahnmarkierungen mit benutzerdefinierten Bildern zu erstellen. Diese werden sowohl im 2D- als auch im 3D-Modus dargestellt. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". (156374 | 5707)
- + Fahrbahn-Piktogramme wurden als Bilddateien (\*.PNG) der Textur-Bibliothek von Vissim hinzugefügt. Diese wurden vorbereitet zur Verwendung mit der neuen Funktionalität "Fahrbahnmarkierungen mit benutzerdefinierten Bilddaten" und sind unter \Textures\Pavement Markings zu finden (das Standardverzeichnis für solche Fahrbahnmarkierungen). (187310)

## Netzeditor

- + Die Aktion 'Polygonzug neu berechnen' im Kontextmenü von Strecken liefert jetzt bessere Ergebnisse für den z-Versatz von Streckenpunkten. (157781 | 13468)
- + Die Linien, welche die Routenpunkte von Fußgängerrouen verbinden, zeigen jetzt die Richtung der Route durch kleine Pfeile an. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". (158158 | 14739)

## OpenDRIVE-Import

- + Vissim kann jetzt mehr Projektionen aus dem 'geoReference' Eintrag einer OpenDRIVE Datei (.xodr) erfolgreich importieren. (171621)

## Viswalk

- + Beschriftungen für Fußgänger können jetzt in den Grafikparametern für 'Fußgänger im Netz' konfiguriert werden. Details siehe "Vissim 2024 - Was ist neu.pdf". (157748 | 13393)
- + Die Standard-Platzierung von Beschriftungen verschiedener Netzobjekte, z. B. Fußgänger-Routenentscheidungen, Fußgängerzuflüsse oder Fußgänger-Attributentscheidungen, wurde verbessert, damit die Beschriftungen nicht mehr die Selektion der Netzobjekte im Netzeditor verhindern. (176511)
- + Fußgänger am Kopf einer zentralen Warteschlange einer Schalterauswahl-Teilroutenentscheidung interpretieren die Zeitverteilung der Fläche der Teilroutenentscheidung jetzt als Reaktionszeit auf einen freien Schalter. Dies bedeutet, dass Fußgänger nicht sofort zu einem freien Schalter gehen, sondern erst noch eine zusätzliche Zeit gemäß der Zeitverteilung warten und dann erst zum Schalter gehen. (177916 🚫)
- + Fußgänger vor Konfliktflächen, deren Attribut "Routen beachten" auf den Wert 100% gesetzt ist, beachten jetzt die Routen von Fahrzeugen, welche auf die Konfliktfläche zufahren. Ist der Wert nicht 100%, so beachten keine Fußgänger die Routen von Fahrzeugen. Das Verhalten kann nicht für individuelle Fußgänger eingestellt werden. (166572 🚫)

## 🚫 Signifikante Änderungen

### COM-Schnittstelle

- 🚫 Die COM-Funktion 'RemovePedestrian' markiert Fußgänger nur noch zum Löschen, anstatt sie sofort zu löschen. (159101 | 17908)

### Fahrzeugsimulation

- 🚫 In Netzen mit Fahrverhalten, bei denen 'intelligentes Einfädeln' deaktiviert ist, kann sich das Fahrverhalten und die Simulationsergebnisse ändern. (158502 | 16095 +)
- 🚫 In Netzen mit freizuhaltenen Konfliktflächen können sich Ergebnisse von denen früherer Versionen unterscheiden. (159134 | 17943 +)

### Viswalk

- 🚫 In Netzen mit Fußgänger-Fahrzeug-Konfliktflächen, bei denen das Attribut 'Routen beachten' auf 100 % gesetzt ist, kann sich das Verhalten von Fußgängern an diesen Konfliktflächen ändern. (166572 +)



! In Netzen mit Teilroutenentscheidungen, mit der Routenwahlmethode Schalterauswahl und einer zentralen Warteschlange verhalten sich Fußgänger anders und die Simulationsergebnisse können sich gegenüber vorherigen Versionen unterscheiden. (177916 [+](#))