


2021.00-02 [92156]

2020-10-21

+ Neue Funktionen und Änderungen

Dateiverwaltung

- + Alle Text-Ausgabedateien außer Testplatz-Makrodateien (*.m_o) werden jetzt mit der Zeichencodierung UTF-8 geschrieben. Ein Byte Order Mark (BOM) wird nur in *.err- und *.att-Dateien geschrieben sowie immer, wenn die Datei auch von einem PTV-Vision-Programm gelesen werden muss (und die Datei ohne BOM weiterhin als ANSI gelesen werden kann): Bewertungs- und Wege-Dateien für dynamische Umlegung, ANM-Dateien, *.net für Visum. **(14972)** 
- + Der Zugriff auf Modellarchive wurde geändert, weil es schwierig war, auf Auswertungs-Textdateien im temporären Verzeichnis zuzugreifen. Es gibt jetzt keinen Dateityp "*.vissim" mehr im Dateiauswahldialog. Stattdessen gibt es den Menüeintrag Datei / Export / Modellarchiv, mit dem eine *.zip-Datei erzeugt werden kann, die die *.inpx-Datei und alle von ihr referenzierten Dateien enthält. Weil eine *.zip-Datei leicht mit dem Windows Explorer entpackt werden kann, ist auch der Menüeintrag "Modellarchiv extrahieren unter..." entfallen. **(15542)**

Datenmodell

- + Neue berechnete Attribute "WktLocWGS84", "Latitude (WGS 84)" / "LatWGS84" und "Longitude (WGS 84)" / "LongWGS84" am "LinkPolyPoint", die die Weltkoordinaten des Punkts als Länge und Breite gemäß WGS84 angeben. **(15248)**

Netzeditor

- + Während der komplexen Operationen, die über die vertikale Werkzeugleiste gestartet werden (Hauptstromdefinition, Parkplatzanlage, einfache Steuerung), wird oben rechts eine neue Kurzhilfe angezeigt. Darin wird jeweils der nächste Bearbeitungsschritt angezeigt sowie mögliche Optionen. Die Kurzhilfe kann über die Schaltfläche ganz rechts in der Werkzeugleiste des Netzeditors aus- und wieder eingeschaltet werden. **(14494)**

Signalsteuerung


- + Neue französische Version von VisVAP mit kompletter Dokumentation. **(15580)**

Viswalk

- + Neue Flächen-Attribute "Warteschlangen-Abstandswahl" (Werte: "Standard" oder "Fest") und "Abstand in Warteschlange", mit denen das Verhalten von Fußgängern festgelegt werden kann, falls es sich um eine Warteschlangen-Fläche handelt. Bei "Standard" nimmt der Abstand zwischen zwei benachbarten Fußgängern vom Kopf zum Ende der Warteschlange immer mehr zu, bei "Fest" kann ein konstanter Wert eingestellt werden. **(15160)**

✔ Behobene Fehler

ANM-Import

- ✔ Die Wunschgeschwindigkeitsverteilungen in aus ANM importierten Netzen sind jetzt auch dann reproduzierbar, wenn es mehrere klassenspezifische Wunschgeschwindigkeiten in der ANM-Datei gibt und diese um weniger als 0.1 km/h voneinander abweichen. **(15546)** 

Arbeitsbereich

- ✔ Der fehlende Menüeintrag "Listen / Ergebnisse / Fahrzeugresisezeit-Ergebnisse" ist wieder vorhanden. **(15578)**

Präsentation

- ✔ 3D-Signalgeber sind in einer *.avi-Videodatei jetzt auch dann zu sehen, wenn bei ihrer Aufzeichnung der Schnellmodus aktiv war. **(15503)**

Viswalk

- ✔ Das Fußgängergitter wird jetzt nach dem Hinzufügen einer Fläche sofort aktualisiert, sodass es bei einem folgenden Simulationslauf komplett angezeigt werden kann. **(15470)**
- ✔ Das Verhalten von Fußgängern auf Warteflächen ist jetzt auch in einigen speziellen Situationen reproduzierbar. **(15447)** ⚠

⚠ Signifikante Änderungen

ANM-Import

- ⚠ Wenn es mehrere klassenspezifische Wunschgeschwindigkeiten in der ANM-Datei gibt, die um weniger als 0.1 km/h voneinander abweichen, kann sich das beim Import erzeugte Netz von dem in früheren Versionen unterscheiden. **(15546)** ✔

Dateiverwaltung

- ⚠ Sonderzeichen werden in fast allen Text-Ausgabedateien jetzt in UTF-8 codiert. In einige dieser Dateien wird am Anfang ein BOM geschrieben. **(14972)** ➕

Es können Änderungen im Fußgängerverhalten gegenüber früheren Versionen auftreten, wenn im gleichen Zeitschritt ein Fußgänger beginnt, auf einer Wartefläche zu warten, und gleichzeitig ein anderer Fußgänger die Wartefläche betritt und zudem beide hinreichend nah zueinander sind.

- ⚠ Es können Änderungen im Fußgängerverhalten gegenüber früheren Versionen auftreten, wenn im gleichen Zeitschritt ein Fußgänger beginnt, auf einer Wartefläche zu warten, und gleichzeitig ein anderer Fußgänger die Wartefläche betritt und zudem beide hinreichend nah zueinander sind. **(15447)**

2021.00-01 [91224]

2020-09-17

➕ Neue Funktionen und Änderungen

Arbeitsbereich

- ➕ Neue Benutzeroberfläche für benannte Netzeditor-Layouts, Listen-Layouts, Diagramm-Layouts und Kamerapositionen: Die herunterklappbare Liste wurde durch eine Schaltfläche ersetzt, über die das gleiche Bedienfeld erreicht wird wie für benutzerdefinierte Farbschemata. Dort können benannte Layouts bzw. Kamerapositionen ausgewählt, hinzugefügt, überschrieben, umbenannt und gelöscht werden. **(10737)**

Auswertungen

- ➕ Neue Ergebnisattribute "Nachfrage (latent)" und "Verweilzeit (latent)" für Fahrzeugzuflüsse und Parkplätze. Diese enthalten die gleichen Werte wie die Fahrzeug-Netzauswertung, aber aufgeteilt je Zufluss / Parkplatz. Die neue Zuflussauswertung / Parkplatzauswertung muss unter Auswertungskonfiguration eingeschaltet sein, damit diese Ergebnisse während eines Simulationslaufs gesammelt werden. Zeitbereich und -intervall können dort ebenfalls eingestellt werden. Es gibt jetzt auch jeweils eine Ergebnisliste für die beiden Netzobjekttypen. **(14090)**

Benutzerdefinierte Attribute

- ➕ Der Datenquellentyp eines neuen Attributs ist jetzt mit "Formel" voreingestellt, falls das Objekt keine Daten-BDA unterstützt. **(14484)**

Dateiverwaltung

- ➕ Wenn eine 3D-Modell-Datei (statisch oder Fahrzeug/Fußgänger) in dem im Dateinamen-Attribut angegebenen Verzeichnis nicht gefunden wird, wird die Modelldatei jetzt automatisch im Verzeichnis Exe\3DModels der Vissim-Installation gesucht, inklusive aller Unterverzeichnisse. Der neue Pfad wird im Attribut gespeichert, wenn das Netz gespeichert wird (*.inpx-Datei, *.vissim-Datei, *tra-Datei für Szenariomanagement). **(15356)**

Datenmodell

- ➕ 3D-Infotafeln können jetzt auch Parkplatzgruppen und Stellplätzen zugewiesen werden. **(15340)**

- + Strecken haben das neue berechnete Attribut "WKT-Linienzug (WGS84)", welches den Linienzug der Streckenmitte (inklusive Start- und Endpunkt) in WGS84-Koordinaten (Längengrad / Breitengrad) im WKT-LINESTRING-Format enthält. Für Knoten gibt es analog dazu das Attribut "WKT-Polygon (WGS84)", welches die Punkte des Polygons enthält.
Sowohl für Strecken als auch für Knoten gibt es das neue berechnete Attribut "WKT-Ort (WGS84)", welches die Beschriftungsposition in WGS84-Koordinaten im WKT-POINT-Format enthält. **(14955)**

Dialoge

- + Neuer Eintrag "ID (englisch) kopieren" im Kontextmenü des Attributauswahl-Dialogs. Damit wird der komplette englische Name des Attributs (inklusive Relationen, Aggregatfunktionen und Subattributen) in die Zwischenablage kopiert, um z.B. in einem Texteditor in ein COM-Skript eingefügt werden zu können. **(15433)**

Fahrsimulator-Schnittstelle

- + Der Simulator kann jetzt während des Simulationslaufs neue Fahrzeuge (mit individuellen Fahrzeugtypen) ins Netz setzen und auch vorhandene Fahrzeuge aus dem Netz nehmen. Außerdem kann der Simulator jetzt auch die Kontrolle über "normale" Vissim-Fahrzeuge während des Simulationslaufs übernehmen (und zurückgeben). Dies erfordert einige funktionale Änderungen an der Schnittstelle:
Alle Fahrzeuge werden über ihre Vissim-Fahrzeugnummer identifiziert. Vissim schickt für alle Fahrzeuge (auch Simulator-Fahrzeuge) Daten an den Simulator, inklusive des neuen Attributs "kontrolliert von Vissim". Normalerweise kann der Simulator Daten von Simulator-Fahrzeugen (nicht "kontrolliert von Vissim") ignorieren, mit einer Ausnahme: Für neu eingesetzte Fahrzeuge muss der Simulator eine temporäre CreateID an Vissim übergeben, welche Vissim anschließend zusammen mit der tatsächlichen von Vissim zugewiesenen Fahrzeugnummer zurückgibt. In allen folgenden Zeitschritten muss der Simulator diese Vissim-Fahrzeugnummer angeben, um das Fahrzeug zu identifizieren. **(15307)**

Fahrzeugsimulation

- + Wenn einem Fahrzeug beim Überfahren einer Parkplatz-Routenentscheidung kein Stellplatz zugewiesen werden kann, weil es von keinem der verfügbaren Stellplätze einen Weg zurück zur aktuellen Route des Fahrzeugs gibt (inklusive der fortgesetzten umgebenden geschachtelten Routen), wird jetzt eine Warnungsmeldung ins Meldungsfenster geschrieben. **(15407)**

Grafik

- + Bei aktivierter Knotenstromvisualisierung werden Fahrbeziehungen, die in der synchronisierten Liste Knoten / Fahrbeziehungen selektiert sind, auch im Netzfenster hervorgehoben. **(15342)**
- + Die Live-3D-Gebäude werden jetzt von MapTiler bezogen. (Die in früheren Versionen dargestellten MapBox-Gebäude werden Mitte September 2020 nicht mehr sichtbar sein.) **(15305)**

Installation

- + Aktualisierung der CodeMeter Runtime: Der Hersteller WiBu Systems hat uns über einen Fehler in seiner Komponente 'CodeMeter Runtime' informiert, die wir zum Lizenzschutz unserer Software verwenden. Der Fehler betrifft die TCP/IP-Kommunikation des Lizenzservers. Er stellt eine Sicherheitslücke dar, wirkt sich jedoch nur bei einem gezielten Angriff auf das Netzwerk aus. Mit diesem Service Pack wird ein Update der betroffenen Komponente installiert, welches das Problem behebt. Nähere Informationen finden Sie auf <https://www.wibu.com/de/support/security-advisories.html> **(15525)**
- + Mehr Benachrichtigungen über Service Pack: Nach Bereitstellung eines neueren als des installierten Service Packs wird jetzt häufiger als zuvor eine Benachrichtigung angezeigt. Unabhängig davon gibt es weiterhin dauerhaft auf der Startseite den Hinweis zu neueren Service Packs. **(14702)**

Netzeditor

- + Beim Hinzufügen einer Kreisfahrbahn über das Kontextmenü des Netzeditors können der Durchmesser und die Anzahl Zwischenpunkte jetzt auch mit der Tastatur eingegeben werden. **(12973)**
- + Das Maßband (Schaltfläche "Lineal") ermöglicht jetzt auch eine Messung stromaufwärts entlang einer Streckenfolge. **(14217)**

OpenDRIVE-Import

- + Verbesserte Fehlerbehandlung für *.xodr-Dateien, die nicht OpenDRIVE-Standard-konform sind. **(14650)**

Präsentation

- + Keyframes ohne Kameraposition können jetzt zum Überblenden zwischen Layouts verwendet werden, sogar während einer Kamerabewegung. **(14195)**

- + Video-Aufnahme im 2D-Modus. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf" und im Handbuch. **(5610)**

Signalsteuerung

- + Die LSA-DLL-Schnittstelle schickt jetzt C2I-Daten (car to infrastructure) für alle sich nähernden Fahrzeuge an jede LSA, deren Steuerung dies anfordert. (Bisher kann diese Funktionalität nur mit einer selbstgebauten DLL für den LSA-Typ "Extern" verwendet werden.) **(15408)**
- + Neuer eingebauter LSA-Typ "Zuflussregelungsanlage". In dem neuen speziellen Editormodus "Zuflussregelungsanlage erzeugen" können alle benötigten Netzobjekte durch wenige Klicks auf die Zufahrstrecke und die Schnellstraße automatisch erzeugt werden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf" und im Handbuch. **(13004)**

Szenariomanagement

- + Das Datumsformat der Zeitstempel der Protokolleinträge (sichtbar im Projektstrukturdialog) ist nicht mehr von den systemweiten Sprach- und Datumseinstellungen abhängig, sondern immer YYYY-MM-DD HH:MM:SS. **(15462)**

VissimCL

- + Wenn die Startzufallszahl bzw. Simulationslaufnummer nicht über die Kommandozeile angegeben ist, wird die Startzufallszahl aus dem geladenen Netz verwendet bzw. die höchste aufgezeichnete Simulationslaufnummer plus 1. **(14580)**

Viswalk

- + Fußgängergitterzellen, die nur teilweise auf Flächen/Rampen liegen oder teilweise von Hindernissen belegt sind, werden nicht mehr als begehbarer Boden betrachtet. **(14855 !)**
- + Neue Ergebnis-Attribute für Flächenmessungen, Flächen und Rampen: minimale, durchschnittliche und maximale Entfernung zum jeweils nächsten anderen Fußgänger über alle Fußgänger, über alle Zeitschritte des betreffenden Zeitintervalls. **(15144)**
- + Neue Relation und neues Attribut am Fußgänger, die beide auf den nächsten anderen Fußgänger verweisen (Mindestabstand zwischen den beiden Mittelpunkten), sowie ein weiteres neues Attribut für diesen Abstand. **(15143)**
- + Statische und Teilroutenentscheidungen sowie Routenpunkte haben das neue Attribut "Wegewahlmethode". Mit diesem wird festgelegt, wie ein Fußgänger eine von mehreren Rampen oder Aufzügen zwischen der aktuellen Fläche (auf der die Entscheidung bzw. der Routenpunkt liegt) und dem nächsten Routenpunkt auswählt. Der Standardwert ist "Flächenmittelpunkt", und damit wählt der Fußgänger diejenigen Rampen oder Aufzüge, die die kleinste Luftlinien-Gesamtstrecke von dem Mittelpunkt der aktuellen Fläche über die Rampen zum Mittelpunkt der Fläche des nächsten Routenpunkts ermöglichen. Mit dem neuen Wert "Fußgängerposition" wird die Strecke bis zur ersten Rampe von der aktuellen Position des Fußgängers berechnet (also dann, wenn er die aktuelle Fläche betritt). **(14424)**

✓ Behobene Fehler

Auswertungen

- ✓ Der von einem Fahrzeugtyp zugeordneten Emissionsmodell-DLL berechnete Kraftstoffverbrauch wird jetzt auch in der Fahrzeug-Netzauswertung korrekt angezeigt. **(15409)**

Fahrzeugsimulation

- ✓ Probleme bei Änderungen der Wunschgeschwindigkeit von Platoons wurden behoben. **(14500 !)**

Listen

- ✓ Spaltenfilter können jetzt Zahlen zwischen 2^{31} und $(2^{32})-1$ korrekt behandeln. **(15182)**

Mesosimulation

- ✓ Wenn sich ein Fahrzeug beim Verlassen eines Mikro-Ausschnitts mit der Hinterkante noch auf einer anderen Strecke befand und ein anderes Fahrzeug auf diese Strecke einfuhr, für welches Überholen auf dem gleichen Fahrstreifen aktiv war, konnte die Simulation abstürzen. Dieses Problem wurde behoben. **(15390 !)**

Netzeditor

- ✔ Bei der Hauptstromdefinition haben Linksabbieger in einem Netz mit Linksverkehr jetzt Vorfahrt vor entgegenkommenden Rechtsabbiegern an den gemeinsamen Konfliktflächen. Bei abknickender Vorfahrt haben Ströme, die den Hauptstrom nicht kreuzen, immer Vorfahrt vor Strömen, die mindestens eine Richtung des Hauptstroms kreuzen. **(15396)**

Signalsteuerung

- ✔ Ein ungültiger Auswertungsgraph verursacht jetzt nur noch eine einzelne Warnung beim Aufruf der Benutzeroberfläche zum Editieren einer LSA. **(15436)**

❗ Signifikante Änderungen

Fahrsimulator-Schnittstelle

- ❗ Aufgrund einer nicht rückwärts kompatiblen Erweiterung der Funktionalität sind einige kleinere Änderungen und eine Neuübersetzung notwendig, um existierende Simulatoren mit dieser Version zu verwenden. **(15307 +)**

Fahrzeugsimulation

- ❗ Simulationen mit Änderungen der Wunschgeschwindigkeit von Platoons können veränderte Ergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(14500 ✔)**

Mesosimulation

- ❗ Netze mit Mikro-Ausschnitten und Überholen auf dem gleichen Fahrstreifen können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(15390 ✔)**

Viswalk

- ❗ Die neue Berechnung des begehbaren Bodens kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14855 +)**

2021.00-00 [89829]

2020-07-30

+ Neue Funktionen und Änderungen

ANM-Import

- + Fahrzeugklassenspezifische Wunschgeschwindigkeiten (z.B. von Visum als Geschwindigkeit je VSys exportiert) können jetzt eingelesen werden. **(13279)**

Arbeitsbereich

- + Die Spaltenbreiten der Grafikparameter-Tabellen bleiben jetzt von einer Sitzung zur nächsten erhalten. **(8037)**

Auswertungen

- + Das Fahrzeugprotokoll zeigt jetzt die Werte vom Ende des Zeitschritts für alle Routen- und Platooning-Attribute an, also nachdem das Fahrzeug einen Entscheidungsquerschnitt überfahren und/oder eventuell das Führungsfahrzeug eines Platoons das Netz verlassen hat. **(15217 ❗)**
- + Neue Ergebnisattribute für Stellplätze, Parkplätze, Parkplatzgruppen, Parkroutenentscheidungen und Fahrzeuge. Neue Werte für das Fahrzeugattribut "Parkzustand". Details siehe im Dokument "Vissim 2020 - was ist neu.pdf". **(2659 ❗)**

Dateiverwaltung

- + Neue Option, das Netz und alle zugehörigen Daten innerhalb einer einzigen "Modellarchiv"-Datei zu speichern (*.vissim) und solche Modellarchive auch wieder zu öffnen. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf" und im Handbuch. **(7985)**

Datenmodell

- + Strecken haben das neue berechnete Attribut "WktPolyline", welches den Polygonzug der Streckenmitte (inklusive Start- und Endpunkt) in kartesischen Vissim-Weltkoordinaten im WKT-LINESTRING-Format enthält. Das neue berechnete Attribut "WktLocation" enthält die absolute Lage der Beschriftungsposition der Strecke in Vissim-Weltkoordinaten im WKT-POINT-Format. **(15171)**

Dialoge

- + In der Attributauswahl kann jetzt auch nach Subattributen und Relationen gesucht werden. Durch das Zeichen '\' sind die entsprechenden Ebenen im Eingabefeld zu trennen. **(15147)**
- + In der Attributauswahl werden jetzt bis zu 5 vorher ausgewählte Attribute in einer zusätzlichen Auswahlliste angeboten. Die innerhalb der letzten Stunde zuletzt gewählten Attribute werden mit der höchsten Priorität angezeigt und danach im Verlauf von zwei Wochen nach und nach durch die insgesamt am häufigsten gewählten Attribute ersetzt. **(15146)**

DriverModel.DLL-Schnittstelle

- + Das Unterverzeichnis Exe\DriverModelData\ wird nicht mehr benötigt, und der absolute Pfad dorthin wird auch nicht mehr an die DLL übergeben. **(15216)**

Grafik

- + Anstelle der OSM-Hintergrundkarten werden jetzt aus lizenzrechtlichen Gründen PTV-Karten in vier Farbabstufungen angeboten. **(15241)**
- + Benutzerdefinierte Farbschemata können jetzt im Farbschema-Dialog benannt und zur Liste der vordefinierten Farbschemata hinzugefügt werden. Im gleichen Dialog können sie ausgewählt, umbenannt, überschrieben und gelöscht werden. Benannte Farbschemata werden in der Layoutdatei gespeichert und können additiv aus einer Layoutdatei zu der aktuellen Liste hinzugelesen werden. **(11578)**
- + Der Bildaufbau im 3D-Modus wird jetzt in einem eigenen Thread durchgeführt, sodass die Benutzeroberfläche nicht blockiert ist, wenn eine Szene mit sehr vielen 3D-Geometrien dargestellt werden soll. **(12911)**
- + In der Legende im Netzeditor werden Prozentwerte von Attributen jetzt als Wert zwischen 0% und 100% angezeigt. (Im Farbschema-Dialog müssen die Werte nach wie vor als Dezimalzahlen zwischen 0,0 und 1,0 angegeben werden.) **(14925)**
- + Live-3D-Gebäude werden jetzt automatisch verborgen, wenn sich ihr Grundriss mit dem Grundriss eines statischen 3D-Modells überschneidet. Zusätzlich können einzelne Live-3D-Gebäude gezielt verborgen werden, nachdem sie im speziellen Editor-Modus "Gebäudesichtbarkeit bearbeiten" selektiert wurden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf". **(13967)**
- + Mehrere zusätzliche Optionen für Farbschemata für Parkplätze. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf". **(14419)**

Installation

- + Die mitgelieferte CodeMeter-Laufzeitumgebung wurde auf Version 7.00a aktualisiert. **(14778)**

Listen

- + Ein neu hinzugefügtes Netzobjekt wird jetzt automatisch selektiert, und die globale Auswahl wird entsprechend geändert, falls die Synchronisation in diesem Listenfenster aktiv ist. **(13931)**

Netzeditor

- + Mit der Kontextmenü-Taste (normalerweise links neben der rechten Strg-Taste) kann jetzt das Kontextmenü für die im Netzeditor ausgewählten Netzobjekte geöffnet werden (nicht notwendigerweise für das Objekt an der momentanen Position des Mauszeigers). **(14515)**
- + Neuer Netzeditor-Modus zum Anlegen aller Netzobjekte, die für eine LSA vom neuen Typ "Zuflussregelungsanlage" benötigt werden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf". **(14387)**
- + Spezieller Modus zum Erstellen aller Netzobjekte, die für eine LSA vom Typ "2-Phasen-Steuerung" benötigt werden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf". **(14030)**
- + Spezieller Modus zum Erstellen aller Netzobjekte, die für eine LSA vom Typ "Bahnübergang" benötigt werden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf" und im Handbuch. **(14404)**
- + Spezieller Modus zum Erstellen aller Netzobjekte, die für eine LSA vom Typ "Fußgängerschutzanlage" benötigt werden. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf". **(14031)**
- + Wenn sich mehrere Staulängenbeschriftungen überschneiden, wird jetzt immer der höchste der anzuzeigenden Werte angezeigt. **(14422)**

Präsentation

- + Neues Animationsaufzeichnung-Attribut "Aufzeichnungsbereich" mit den möglichen Werten "Jeder Lauf", "Nur erster Lauf", "Nur letzter Lauf", mit dem festgelegt werden kann, in welchem/n Simulationslauf bzw. -läufen einer Mehrfachsimulation die Animationsdatei aufgezeichnet werden soll. **(14429)**

- ⊕ Storyboards und Animationsaufzeichnungen haben das neue Attribut "Aufzeichnungsbereich" mit den möglichen Werten "Jeder Lauf", "Nur erster Lauf", "Nur letzter Lauf", mit dem festgelegt werden kann, in welchem/n Simulationslauf bzw. -läufen einer Mehrfachsimulation eine *.avi- bzw *.ani-Datei aufgezeichnet werden soll. **(14180)**

Simulation

- ⊕ Eine Formel einer formelbasierten Route kann jetzt sowohl auf Attribute des Fahrzeugs/Fußgängers als auch auf Attribute der Route direkt zugreifen, über die temporären Relationen VEHICLE / PEDESTRIAN beziehungsweise ROUTE, z. B. [ROUTE\UDA1] oder [VEHICLE\SPEED]. **(14332)**
- ⊕ Neues Netzobjekt Attributänderung. Ähnlich wie bei einem ereignisbasierten Skript kann eine Attributänderung zu vorgegebenen Zeitpunkten während eines Simulationslaufs ausgeführt werden, um ein spezifisches Attribut für alle Objekte des angegebenen Objekttyps auf einen neuen Wert zu setzen, der durch eine angegebene Formel berechnet wird. Details siehe im Dokument "Vissim 2021 - Was ist neu.pdf" und im Handbuch. **(15271)**

VissimCL

- ⊕ Die Syntax für Kommandozeilenparameter entspricht jetzt dem GNU-Standard: {noformat}
-r 42
--randomseed=42
-s 5
--simulationrun=5
-t 16
--threads=16
-v
--verbose
--version
-h
--help
{noformat} **(15180)**

Viswalk

- ⊕ Der BIM-Import kann jetzt auch Treppen mit den Geometrietypen TwoStraightRunStair, QuarterWindingStair, QuarterTurnStair, HalfWindingStair, HalfTurnStair, TwoQuarterWindingStair oder TwoQuarterTurnStair aus *.ifc-Dateien einlesen. **(12822)**
- ⊕ Der CAD-Import von Fußgängerflächen unterstützt jetzt auch das Format *.dwg von 2020. Einheiten aus *.dwg-Dateien werden eingelesen und die Polygone entsprechend skaliert. **(13532)**
- ⊕ Neues Ergebnisattribut "Erforderliche Räumungszeit" ("RSET" = Required Safe Egress Time) in der Gitterzellenauswertung. Dieses Attribut enthält die späteste Simulationszeit innerhalb des Zeitintervalls, zu welcher sich mindestens ein Fußgänger innerhalb dieser Gitterzelle befand. Es kann für Farbschemata für Fußgängerflächen, Rampen und Treppen verwendet werden. **(13640)**
- ⊕ Neues Fußgängerattribut "Ausrichtungswinkel", das den Winkel zwischen der Blickrichtung des Fußgängers und der x-Achse in Grad angibt (positive x-Achse = 0°, positive y-Achse = 90°). Das Fußgängerattribut "Ausrichtung" wurde in "Ausrichtungsvektor" umbenannt. **(14285)**

❗ Signifikante Änderungen

Auswertungen

- ❗ Fahrzeugprotokolldateien mit dem Fahrzeugattribut "Parkzustand" können geänderte Werte enthalten gegenüber früheren Versionen. **(2659 ⊕)**
- ❗ Im Fahrzeugprotokoll können sich die Werte von Routen- und Platooning-Attributen von denen früherer Versionen unterscheiden. **(15217 ⊕)**

DriverModel.DLL-Schnittstelle

- ❗ Eine DLL, die erwartet, den Pfad zum Unterverzeichnis Exe\DriverModelData\ von Vissim übergeben zu bekommen, könnte nicht mehr funktionieren. **(15216 ⊕)**

Fahrzeugsimulation

- ❗ Das Ändern der Länge eines Fahrzeugs während eines Simulationslaufs kann zu veränderten Ergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14782)**
- ❗ Der Wert "Warten" im Attribut "Verhalten bei Vollbelegung" einer Parkplatz-Routenentscheidung im Kombination mit einem langen Stellplatz mit genug Raum für zwei Fahrzeuge kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14784)**

⚠ Die eingeschaltete Fahrverhaltens-Option "Absoluten Bremswegabstand einhalten" kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(15003)**