

2020.00-05 [82813]

2020-01-21

### + Neue Funktionen und Änderungen

#### Netzeditor

- + Eine Fußgängerstrecke (Strecke mit gesetztem Attribut "Ist Fußgängerfläche") kann jetzt auch dann kopiert werden, wenn die Fußgängerstrecke in Gegenrichtung nicht selektiert ist. (Diese andere Strecke wird dann ebenfalls kopiert.) (14521)

#### OpenDRIVE-Import

- + Für Strecken und Verbindungsstrecken werden jetzt auch Höhenprofile (z-Koordinaten) importiert. In den Netzeinstellungen wird die Berechnung der Streckensteigung automatisch auf Verwendung von z-Koordinaten gesetzt. (13101)

### ✓ Behobene Fehler

#### Dynamische Umlegung

- ✓ Pakplätze mit rückwärts Ausparken und einer Bezirksnummer können keine Abstürze mehr verursachen. (Sie werden für Wege der dynamischen Umlegung nicht verwendet.) (14517)

#### Fahrzeugsimulation

- ✓ Die Behandlung mehrerer aufeinanderfolgender Konfliktflächen, die nicht blockiert werden dürfen, wurde verbessert. (14113 🚫)
- ✓ Eine Gegenfahrbahn, die wechselweise komplett innerhalb des Überholfahrstreifens liegt und sich mit ihm schneidet, wird jetzt als zusammenhängende Gelegenheit zum Überholen im Gegenverkehr behandelt. (14550 🚫)

#### Mesosimulation

- ✓ ÖV-Fahrzeuge, die ihre letzte Haltestelle verpasst haben, oder ÖV-Linien, die keine Haltestelle haben, können keine Abstürze mehr verursachen. (14495 🚫)
- ✓ ÖV-Linien mit Haltestellen innerhalb und außerhalb von Mikro-Ausschnitten können keine Abstürze mehr verursachen. (14450)

#### OpenDrive-Import

- ✓ Die seitliche Verschiebung einiger Strecken beim Import einer Datei, die von RoadRunner exportiert wurde, wurde behoben. (14296 🚫)

### 🚫 Signifikante Änderungen

#### Fahrzeugsimulation

- 🚫 Eine Gegenfahrbahn, die wechselweise komplett innerhalb des Überholfahrstreifens liegt und sich mit ihm schneidet, kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. (14550 ✓)
- 🚫 Netze mit mehreren aufeinanderfolgenden Konfliktflächen, die nicht blockiert werden dürfen, können andere Simulationsergebnisse haben als in früheren Versionen. (14113 ✓)

#### Mesosimulation

- 🚫 Netze mit ÖV-Linien können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. (14495 ✓)

## OpenDrive Import

- ! Die seitliche Verschiebung von Strecken kann sich von Importen in frühere Versionen unterscheiden. (14296 ✓)

## Viswalk

- ! Bekanntes Problem: Formelrouten, die auf aggregierte Attribute über Fußgänger auf einer Fläche zugreifen, können bei Simulationsläufen mit mehreren Kernen zum Absturz führen. Es wird empfohlen, solche Netze vorerst nur mit einem Kern zu simulieren. (13455 ✓)

2020.00-04 [82366]

2019-12-12

### + Neue Funktionen und Änderungen

#### COM-Schnittstelle

- + Neue Methode Vissim.ImportOpenDrive() zum Importieren einer openDRIVE-Datei (\*.xodr). (14423)

#### Mesosimulation

- + Ausschnitte, die für Mikrosimulation ausgewählt sind, berücksichtigen jetzt nur noch Strecken und Verbindungsstrecken auf ihrer Ebene. Verbindungsstrecken, die zwei verschiedene Ebenen verbinden und an genau einem Ende nicht in einem Mikro-Ausschnitt liegen, werden nur teilweise mikroskopisch simuliert. Beim Einlesen einer Netzdatei von Vissim 20.00-03 oder früher werden alle Mikro-Ausschnitte automatisch auf alle anderen Ebenen kopiert. (14309 !)

### ✓ Behobene Fehler

#### Auswertungen

- ✓ Das Abschalten der Option "Nachbarfahrstreifen berücksichtigen" für die Stauauswertung bewirkt nicht mehr, dass stromaufwärts liegende Stauzähler ignoriert werden, falls von ihnen aus der stromabwärts liegende Stauzähler nur über eine Verbindungsstrecke erreicht werden kann, die nicht von Fahrstreifen 1 (ganz rechts) abgeht. (14283 !)

#### COM-Schnittstelle

- ✓ Die Funktion AddLink() übernimmt z-Koordinaten ungleich null jetzt korrekt. (13692)

#### Listen

- ✓ Die Kantenliste springt nicht mehr zum Anfang nach dem Öffnen/Schließen einer Kante. (13889)
- ✓ Im Matrixeditor werden kopierte und eingefügte Werte jetzt sofort angezeigt. (14374)

### ! Signifikante Änderungen

#### Auswertungen

- ! Wenn es im Netz Verbindungsstrecken gibt, die nicht von Fahrstreifen 1 abgehen, können sich die Ergebnisse von Stauzählern von denen früherer Versionen unterscheiden. (14283 ✓)

#### Mesosimulation

- ! Verbindungsstrecken, die zwei verschiedene Ebenen verbinden, können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. (14309 +)

2020.00-03 [81907]

2019-11-20

### + Neue Funktionen und Änderungen

#### Dialoge

- + Im Verbindungsstreckendialog können jetzt auch Fahrstreifenwechsel-Entfernungsverteilungen zugewiesen werden. **(14264)**

## Fahrzeugsimulation

- + Die Fahrstreifenwechselentfernung von Verbindungsstrecken, die vom Parkplatzgenerator erzeugt werden, ist jetzt nur noch 50 m. **(14289)**
- + Erheblich schnellere Initialisierung und höhere Simulationsgeschwindigkeit in Netzen mit Rückwärtsausparken. **(14256 🚫)**
- + Im Parkplatzgenerator kann bei einer bidirektionalen Fahrgasse jetzt ein Ende als Sackgasse definiert werden, durch Klick auf den Richtungspfeil auf der Fahrgassen-Strecke oder Setzen des entsprechenden Attributs in der Seitenleiste. Fahrzeuge, die auf Stellplätzen nahe dem Ende der Sackgasse parken, verwenden dann für das rückwärts Ausparken zusätzliche schräge kurze Hilfsstrecken. **(14232)**
- + Im Parkplatzgenerator kann jetzt optional je Richtung eine bereits existierende Parkplatzroutenentscheidung ausgewählt werden, an welche dann alle Parkplatzrouten zu allen neuen Parkplätzen angehängt werden. **(14245)**
- + Vier neue Fahrzeugattribute: "Maximalbeschleunigung-Funktion (individuell)", "Maximalverzögerung-Funktion (individuell)", "Wunschbeschleunigung-Funktion (individuell)", "Wunschverzögerung-Funktion (individuell)". Diese sind normalerweise leer, können aber während eines Simulationslaufs, z.B: aus einem COM-Skript, auf eine existierende Funktion des entsprechenden Typs gesetzt werden. Solange ein Fahrzeug eine solche individuelle Funktion zugewiesen hat, verwendet es diese anstelle der entsprechenden Funktion aus seinem Fahrzeugtyp. **(14317)**

## Grafik

- + Fahrzeuge blinken jetzt erst ab 10 m stromaufwärts der Verbindungsstrecke (mit Richtung "rechts" oder "links") zu einem einzelnen Stellplatz. **(14350)**
- + Für die Klassen eines Farbschemas kann jetzt in den Grafikparametern ein Name angegeben werden, welcher dann in der Legende angezeigt wird. **(12129)**
- + In der Knotenstromvisualisierung werden für schmale Balken jetzt öfter die numerischen Werte angezeigt. **(13617)**

## Installation

- + Die Visual-C-Laufzeitumgebung wurde aktualisiert auf Version 2019 (welche 2015 und 2017 beinhaltet). **(14351)**

## Netzeditor

- + Der Dialog zur Auswahl der Wirkung eines Rechtsklicks wird nicht mehr automatisch geöffnet beim ersten Start einer neuen Hauptversion. Die Einstellung kann nach wie vor in den Benutzereinstellungen vom Standard (Rechtsklick öffnet Kontextmenü) auf klassisch (Rechtsklick erzeugt neues Objekt) umgeschaltet werden. **(14364)**

## V3DM

- + Benötigt keine Lizenz mehr, funktioniert jetzt also auch mit einer Vissim-Ausleihlizenz. **(14280)**

## 🟢 Behobene Fehler

### COM-Schnittstelle

- 🟢 Wenn während eines Simulationslaufs der Typ eines Fahrzeugs geändert wird, ändert sich in keinem Fall mehr automatisch seine Besetzung, selbst dann nicht, wenn sie die Kapazität des neuen Fahrzeugtyps überschreitet. Es ist Aufgabe des Skripts, die Besetzung auf einen geeigneten Wert zu setzen. **(13948)**

### Dynamische Umlegung

- 🟢 Ein Problem der Reproduzierbarkeit bei der Kombination von "wiederholt entscheiden" mit mehreren Threads (Kernen) wurde behoben. **(13997 🚫)**

## Fahrzeugsimulation

- 🟢 Das letzte Folgefahrzeug in einem Platoon berechnet seine Geschwindigkeit jetzt geringfügig anders. **(14194 🚫)**
- 🟢 Die Simulation friert nicht mehr ein, wenn für ein Fahrzeug mehrere (Teil-/Parkplatz-) Routen im gleichen Zeitschritt enden, in dem es eine neue Strecke erreicht. **(14307 🚫)**
- 🟢 Eine Konfliktfläche wirkt jetzt auch dann auf ein Fahrzeug, wenn dieses ihre Strecke über eine Verbindungsstrecke verlässt, die innerhalb der Konfliktfläche beginnt. **(14373 🚫)**
- 🟢 Konfliktflächen werden bei der Anzahl Interaktionsobjekte jetzt auch auf dem Nachbarfahrstreifen nicht mehr mitgezählt. **(14392 🚫)**

- ✔ Mehrere abgehende Verbindungsstrecken innerhalb der Mindestweglänge einer Querverkehrsstörung werden jetzt korrekt behandelt. **(14348 🚫)**
- ✔ Parkplatzroutenentscheidungen mit dem Wert "Warten" für "Verhalten bei Vollbelegung" funktionieren jetzt auch mit Parkplätzen mit rückwärts Ausparken. Das wartende Fahrzeug hält hinreichend früh, um dem Ausparker Platz zu lassen. (Bei Verwendung dieser Option auf bidirektionalen Fahrgassen kann es zu Verklemmungen kommen.) **(14372 🚫)**

## OpenDRIVE-Import

- ✔ Die Road Id null wird jetzt unterstützt. **(14293)**
- ✔ Verbesserte Behandlung sehr kurzer Strecken. **(14304)**

## Viswalk

- ✔ Fußgänger, die sich außerhalb einer Wartefläche an eine Warteschlange anschließen, verlassen diese Schlange nicht mehr beim Erreichen der Fläche. **(14166 🚫)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

### Dynamische Umlegung

- 🚫 Die Option "wiederholt entscheiden" kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(13997 ✔)**

### Fahrzeugsimulation

- 🚫 Die Simulationsergebnisse können sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn für ein Fahrzeug mehrere (Teil-/Parkplatz-) Routen im gleichen Zeitschritt enden. **(14307 ✔)**
- 🚫 In Netzen mit Konfliktflächen auf mehrstreifigen Strecken können sich die Simulationsergebnisse von früheren Versionen unterscheiden. **(14392 ✔)**
- 🚫 Mehrere abgehende Verbindungsstrecken innerhalb der Mindestweglänge einer Querverkehrsstörung können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14348 ✔)**
- 🚫 Möglicherweise geänderte Simulationsergebnisse in Netzen mit Rückwärtsausparken. **(14256 ➕)**
- 🚫 Netze mit Platooning können veränderte Simulationsergebnisse haben gegenüber früheren Versionen. **(14194)**
- 🚫 Parkplatzroutenentscheidungen mit dem Wert "Warten" für "Verhalten bei Vollbelegung" mit Parkplätzen mit rückwärts Ausparken können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14372 ✔)**
- 🚫 Verbindungsstrecken, die innerhalb einer Konfliktfläche beginnen, können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14373 ✔)**

## Viswalk

- 🚫 Warteschlangen, die aus ihrer Wartefläche herausragen, können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen verursachen. **(14166 ✔)**

2020.00-02 [81010]

2019-10-09

## ➕ Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- ➕ Text, der für den vorhandenen Platz zu lang ist, wird jetzt generell mit ... am Ende angezeigt (in Listen, der Schnellansicht, dem Grafikparameter-Flyout und der Netobjekte-Seitenleiste). **(13642)**

### Benutzerdefinierte Attribute

- ➕ Wird ein benutzerdefiniertes Attribut über den Dialog oder über COM angelegt, so ist der Standardwert für das Attribut "Leerwert erlauben" jetzt "falsch" und der Standardwert für das Attribut "Standardwert" ist jetzt null. **(13962 🚫)**

### COM-Schnittstelle

- ➕ COM-Skripte, die ILink::get\_Points3D verwenden und in einer Sprache mit expliziter Typenangabe geschrieben sind, müssen angepasst werden: Der Rückgabety von get\_Points3D ist nicht mehr IPoint3DContainer sondern ILinkPolyPointContainer. Entsprechend enthält der Container keine IPoint3D Instanzen sondern ILinkPolyPoint. Abgesehen von der Typ-Anpassung sind keine weiteren Änderungen an den Skripten nötig. **(13233 🚫)**

- + Die meisten Containerklassen haben jetzt zusätzlich die Methode "Duplicate", mit der man eine Kopie von einem existierenden Objekt mit einem neuen Schlüssel erzeugen kann (wie beim Duplizieren im Listenfenster). **(12289)**
- + Neue Methode `ICOMPPathContainer.AddShortestPathForVehicleType()`, die den kürzesten Weg (gemäß generalisierten Kosten) vom angegebenen Quellparkplatz zum angegebenen Zielparkplatz für den angegebenen Fahrzeugtyp im angegebenen Umlegungszeitintervall zum Container hinzufügt. **(13234)**
- + Neue Methode `ILink.InvertDirection()` zum Umkehren der Fahrtrichtung einer Strecke (wie über den Kontextmenüeintrag "Richtung umkehren" im Netzeditor). **(13665)**
- + Neue Methode `ILink.SplitLink(splitPos, desiredSplitDistance, generateConnector)` zum Splitten der Strecke an der angegebenen Position mit der angegebenen Entfernung zwischen den beiden Teilen und optional einer Verbindungsstrecke, die sie verbindet. **(13563)**
- + Neue Methode `IVehicleRoutingDecisionStaticCombineRoutes()`, die das Gleiche bewirkt wie der Kontextmenüeintrag "Routen kombinieren" im Netzeditor. **(12999)**
- + Neue Methode zur simultanen Formelbewertung auf vielen Objekten: Die neue Methode `'GetMultiByFormula()'` an allen Netzobjekt-Containern (wie `'ILinks'` etc.) gibt für die angegebene Formel ein Array mit den Werten dieser Formel, ausgewertet auf jedem (aktiven) Objekt des Containers, zurück, analog zu `'GetMultiAttValues'`. Die Formel muss numerische Ergebnisse liefern, String-wertige Formeln sind zunächst nicht zugelassen.  
Neue Methode `'GetFilteredSet()'` für alle Collections: Der übergebene Formelausdruck wird als Filter angewendet und eine entsprechende Teilmenge als neue Collection übergeben. Im Gegensatz zu `'FilteredBy()'` wird der Filter nicht erneut angewendet, wenn sich Attributwerte ändern, sprich, die Collection bleibt konstant, auch wenn Objekte mit veränderten Attributwerten die Filterbedingung nicht mehr erfüllen. **(14069)**
- + Neue Methoden `FreeDistributionContainer.AddFreeDistributionEmpirical` und `.AddFreeDistributionNormal`. **(13718)**
- + Neue Methoden `SCCommunicationContainer.AddSCCommunication`, `.DuplicateSCCommunication` und `.RemoveSCCommunication`. **(13717)**
- + Neue Methoden, um eine Aufenthaltszeitverteilung für eine Fahrzeugklasse zu einem Stoppschild hinzuzufügen bzw. davon zu entfernen: `IVehClassDwellTimeDistributionContainer.AddVehClassDwellTimeDistribution()` und `.RemoveVehClassDwellTimeDistribution()`. **(13709)**
- + Neue Methoden, um eine Wunschgeschwindigkeitsverteilung für eine Fahrzeugklasse zu einem Langsamfahrbereich oder einer Wunschgeschwindigkeitsentscheidung hinzuzufügen bzw. davon zu entfernen: `IVehClassDesSpeedDistributionContainer.AddVehClassDesSpeedDistribution()` und `.RemoveVehClassDesSpeedDistribution()`. **(13711)**
- + Vissim unterstützt jetzt auch die Ausführung von Skripten in Python 3.7. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(13919)**

## Datenmodell

- + Die Länge und Breite von nicht rechteckigen Objekten werden jetzt als Leerwert angezeigt. **(13663)**
- + Die englischen Bezeichnungen für Netto- und Bruttoweglücken wurden geändert. **(14035)**
- + Mehrere Attribute für z-Koordinaten haben jetzt den Typ "kurze Länge" (statt der einheitenlosen "Koordinate"). Dadurch kann für sie an der Oberfläche eine Einheit angezeigt werden, und wenn ihr Wert über COM gelesen oder geschrieben wird, wird dieser als in der derzeit ausgewählten Einheit für kurze Längen interpretiert. **(14221)**
- + Strecken haben jetzt Relationen zu allen Kanten (dynamische Umlegung / Auswertung) und Abbiegebeziehungen (dynamische Umlegung / Auswertung), zu denen sie gehören, sodass diese Objekte in einer Kindliste der Streckenliste angezeigt werden können. **(9260)**

## Dialoge

- + 3D-Signalgeber-Dialog: Direkter Zugang zum aktuellen Verzeichnis und zum Verzeichnis, das mitgelieferte Texturen für Verkehrsschilder enthält (`Exe\3DModels\Textures\Signs`). **(12272)**
- + Das Attribut "Erhöhte Beschleunigung" kann jetzt auch im Dialog "Fahrverhalten" bearbeitet werden. **(12991)**
- + Der Fahrverhalten-Dialog hat zwei neue Registerkarten für "Autonomes Fahren" und "Fehlverhalten", auf denen die (größtenteils kürzlich hinzugefügten) spezifischen Parameter für diese Aspekte eingestellt werden können. **(13766)**
- + Im Dialog für 3D-Infotafeln gibt es die zusätzliche Option "Attributwert und Text". **(13325)**
- + Neues Kontrollelement zur Attributauswahl, welches beim Eingeben kontinuierlich filtert und nur die Attribute anzeigt, die die eingegebene Zeichenfolge enthalten. Ein solches Attribut kann dann direkt per Klick ausgewählt werden. **(13363)**
- + Während der Laufzeit des Programms werden vorher geschlossene Dialoge wieder auf der zuletzt gewählten Karteireiter-Seite geöffnet. **(13051)**

## DriverModel.DLL-Schnittstelle

- + Daten für Konfliktflächen werden von Vissim an die DLL übergeben. **(13580)**

- + Signaldaten entlang der Route des Fahrzeugs (inklusive notwendiger Fahrstreifenwechsel) werden von Vissim an die DLL übergeben: jeweils die Entfernung bis zum nächsten Signalgeber und sein aktuelles Signalbild sowie die Zeiten bis zu den nächsten Signalbildwechseln. Ab Vissim 11.00-04 wird auch die Umlaufzeit der LSA an die DLL übergeben. **(13275)**

## EnViVer

- + Datenbank-Update "EnViVer2018NL", welches allen EnViVer-Lizenzen automatisch zur Verfügung steht. Es enthält viele neue EnViVer-Fahrzeugklassen für das Jahr 2018, darunter neue Klassen für leichte Nutzfahrzeuge, außerdem nicht nur gemessene Daten für 2018 (Klassennamen "\*\_y18v18"), sondern auch geschätzte Daten für 2025 (Klassennamen "\*\_y25v18"). Details siehe im Dokument "EnViVer - Vehicle types 2018.pdf" im Unterverzeichnis Doc\ENG\ Ihrer Vissim-Installation. **(14229)**

## Externe Programme

- + EnViVer Version 5.8 ist jetzt verfügbar und kann von Anwendern mit einer gültigen EnViVer-Lizenz von <https://cgi.ptvgroup.com/php/vision-setups/> heruntergeladen werden. Diese neue Version kann erheblich größere Fahrzeugprotokolldateien (\*.fzp) verarbeiten. **(13882)**

## Fahrsimulator-Schnittstelle

- + Der Simulator kann die Kontrolle über Fahrzeuge / Fußgänger jetzt jederzeit an Vissim übergeben und sie später wieder übernehmen. **(10261)**
- + Die Werte der ersten 16 numerischen benutzerdefinierten Fahrzeug-Attribute werden für jedes Vissim-Fahrzeug von Vissim an den Simulator übergeben. **(11024)**

## Fahrzeugsimulation

- + Attributentscheidungen liegen nicht mehr auf einer Strecke, sondern auf einem Fahrstreifen. Alte Dateien mit Attributentscheidungen auf Strecken können eingelesen werden, und diese Entscheidungen werden dann in eine Entscheidung je Fahrstreifen umgewandelt. **(13568 ⚠)**
- + Beim Rückwärts-Ausparken aus einem Parkplatz werden Verbindungsstrecken mit Richtung 'Keine' ignoriert. **(14279 ⚠)**
- + Beim rückwärts Ausparken aus einem Parkplatz werden nur Verbindungsstrecken mit Richtung "alle" verwendet. **(14010 ⚠)**
- + Der minimale Stillstandsabstand vor einem statischen Hindernis ist jetzt 1 cm. **(13661 ⚠)**
- + Die Einordnen-Entfernung einer Verbindungsstrecke kann jetzt optional auch über eine Entfernungs-Verteilung angegeben werden und zusätzlich optional durch weitere Entfernungs-Verteilungen für spezifische Fahrzeugklassen. **(11637)**
- + Die Fahrverhaltens-Option "gleichmäßiges Aufrückverhalten" ist jetzt immer für alle Fahrzeuge aktiv. Das Attribut gehört nicht mehr zum Datenmodell, sodass weder in der Oberfläche noch über COM darauf zugegriffen werden kann. Alte Netzdateien, in denen "gleichmäßiges Aufrückverhalten" abgeschaltet war, können nach wie vor eingelesen werden, aber diese Einstellung wird ignoriert. **(13354 ⚠)**
- + Die Zufallszahlenfolgen für die Bestimmung des Fahrzeugtyps an Quellparkplätzen und für Mautroutenentscheidungen sind jetzt unabhängig voneinander. **(13185 ⚠)**
- + Drei neue Fahrzeug-Attribute für Netto-Entfernungen:  
 "Sicherheitsabstand (netto)" ist der gewünschte Netto-Abstand zum Interaktionsobjekt (Vorderkante zu Hinterkante), im Gegensatz zum bestehenden Attribut, das jetzt "Sicherheitsabstand (brutto)" heißt (Vorderkante zu Vorderkante).  
 "Weglücke (netto)" ist der Netto-Abstand zum Vorderfahrzeug (Vorderkante zu Hinterkante), im Gegensatz zum bestehenden Attribut, das jetzt "Weglücke (brutto)" heißt (Vorderkante zu Vorderkante).  
 "Folgeabstand (netto)" ist der Netto-Abstand zum relevanten Interaktionsobjekt (Vorderkante zu Hinterkante), im Gegensatz zum bestehenden Attribut, das jetzt "Folgeabstand (brutto)" heißt (Vorderkante zu Vorderkante). **(14023)**
- + Ein Streckenverhaltenstyp kann jetzt auch einem Fahrstreifen zugewiesen werden und übersteuert dann den Streckenverhaltenstyp der Strecke, solange sich ein Fahrzeug auf diesem Fahrstreifen befindet. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(13457)**
- + Fahrzeuge, die auf einen notwendigen Fahrstreifenwechsel warten, bremsen nicht mehr "auf Verdacht", um sich der Geschwindigkeit des Zielfahrstreifens anzupassen, wenn das Vorderfahrzeug auf diesem eine Wunschgeschwindigkeit kleiner/gleich 0.1 m/s hat. **(13999 ⚠)**
- + Mehrere neue Attribute im Fahrverhalten zur Modellierung von Platooning (dem kontrollierten Hintereinanderherfahren mehrerer vernetzter Fahrzeuge mit kurzen Abständen). Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(12000)**
- + Neuer Wert "ignoriert Interaktionsfahrzeug" für das Fahrzeugattribut "Fahrzustand", der verwendet wird, wenn ein Fahrzeug beim rückwärts Ausparken aus einem Parkplatz ein anderes Fahrzeug ignorieren muss, um eine Verklemmung zu vermeiden. Wenn in den Grafikparametern für Fahrzeuge "Einfärbung nach Fahrzustand" gewählt ist, hat dieser Zustand die gleiche Farbe wie "ignoriert Querverkehrsstörung". **(13403)**
- + Rückwärts ausparkende Fahrzeuge stoppen jetzt etwas früher für den Richtungswechsel. **(14000 ⚠)**

- + Verbesserte automatische Absicherung von Parkplätzen zum rückwärts Ausparken, auch für Fahrgassen mit Gegenverkehr. **(13893)**
- + Zusätzliche Optionen für Fahrfehler: Ablenkung, überhöhte Geschwindigkeit in Kurven, Fehleinschätzung.

#### Ablenkung:

Um Ablenkung einzuschalten, müssen drei neue Attribute im verwendeten Fahrverhalten gesetzt werden: die Dauer-Verteilung, die Spurwinkel-Verteilung und die Ablenkung-Wahrscheinlichkeit.

Wenn ein Fahrzeug ein Fahrverhalten mit einer Ablenkung-Wahrscheinlichkeit größer null verwendet, in dem beide Verteilungen gesetzt sind, wird in jedem Zeitschritt eine Zufallszahl zwischen 0 und 100 gezogen. Wenn diese kleiner ist als die angegebene Wahrscheinlichkeit geteilt durch die Berechnungsfrequenz (Zeitschritt pro Simulationssekunde), wechselt das Fahrzeug in den abgelenkten Zustand und zieht einen Zufallswert  $\alpha$  aus der Spurwinkel-Verteilung sowie einen Zufallswert  $t$  aus der Dauer-Verteilung. Für die nächsten  $t$  Simulationssekunden, bewegt sich das Fahrzeug seitlich mit einem Winkel  $\alpha$  relativ zur Fahrstreifenmitte, unabhängig von allen Fahrzeugen auf der Strecke und vom Fahrbahnrand. Die Richtung (rechts oder links) der Abweichung wird zufällig festgelegt. Nach der Zeit  $t$  bewegt sich das Fahrzeug automatisch zurück zu seiner Wunschquerposition bei freier Fahrt (wie im Fahrverhalten eingestellt). Während dieser Rückkehr kann noch keine neue Ablenkung beginnen. Die seitliche Abweichung im aktuellen Zeitschritt ist im Fahrzeug-Attribut "Querabweichung (Ablenkung)" sichtbar. Während der Dauer der Ablenkung bleibt die Beschleunigung des Fahrzeugs konstant, und das Fahrzeug ignoriert alle anderen Fahrzeuge und Netzobjekte (z.B. Signalgeber, Querverkehrsstörungen, Konfliktflächen und Stoppschilder). Sofern im Fahrverhalten der Fahrzeuge auf benachbarten Fahrstreifen nicht "Nachbarfahrstreifen beachten" eingestellt ist, ignorieren diese die seitliche Abweichung des abgelenkten Fahrzeugs komplett. Es wird dann also so behandelt, als ob es sich nach wie vor auf seinem Fahrstreifen befände.

#### Überhöhte Geschwindigkeit:

Die Streckenzwischenpunkte (Kindliste "Punkte (3D)" der Streckenliste) haben das neue Attribut "Radius", in dem der Kurvenradius an dieser Stelle eingegeben werden kann. Wenn der Radius nicht null ist, kann bei Überschreiten einer kritischen Geschwindigkeit eine seitliche Abweichung durch Untersteuern stattfinden. Der Radius von Anfangs- und Endpunkt einer Strecke ist nur bei Verbindungsstrecken relevant.

Einem Fahrzeugtyp muss eine Kritische-Geschwindigkeits-Funktion und eine Abdriftgeschwindigkeits-Funktion zugeordnet sein, damit Fahrzeuge dieses Typs diesem Effekt unterliegen können.

Die Funktion für die kritische Geschwindigkeit definiert die kritische Geschwindigkeit ( $y$ ) in Abhängigkeit vom Radius ( $x$ ). Die Funktion für die Abdriftgeschwindigkeit definiert die Geschwindigkeit der Querbewegung der Vorderkante (in m/s) in Abhängigkeit von dem Quotient aus aktueller Geschwindigkeit geteilt durch die kritische Geschwindigkeit. Jedes betroffene Fahrzeug ermittelt in jedem Zeitschritt, ob seine aktuelle Geschwindigkeit (Maximum innerhalb des Zeitschritts) über der kritischen Geschwindigkeit liegt. Dabei wird der kleinere Radius des vorherigen und des nächsten Streckenzwischenpunkts berücksichtigt. (Wenn einer der beiden Punkte keinen Radius größer 0 eingetragen hat, kann kein Untersteuern stattfinden.) Das Fahrzeug wird mit der sich daraus ergebenden Quergeschwindigkeit aus der Kurve getragen. Wenn gleichzeitig eine Ablenkung wirkt, hat diese für die Querbewegung nur dann eine Auswirkung, wenn sie in die gleiche Richtung geht und größer ist. Die seitliche Abweichung im aktuellen Zeitschritt ist im Fahrzeug-Attribut "Querabweichung (überhöhte Geschwindigkeit)" sichtbar.

#### Fehleinschätzung:

Zum Festlegen der Wahrscheinlichkeit und des Betrags der Fehleinschätzung muss eine freie Verteilung angelegt werden: Bei dieser ist  $x$  der Faktor, mit dem die tatsächliche Geschwindigkeit der umgebenden Fahrzeuge multipliziert wird, und  $f(x)$  die kumulierte Wahrscheinlichkeit für alle Werte bis  $x$ . Diese freie Verteilung muss dann im Fahrverhalten-Attribut "Geschwindigkeitsfehleinschätzungs-Verteilung" referenziert werden, um die Fehleinschätzung für Fahrzeuge mit diesem Verhalten zu aktivieren.

Ein betroffenes Fahrzeug schätzt dann die Geschwindigkeiten aller anderen Fahrzeuge für die Berechnung von Zeitlücken an Querverkehrsstörungen und Konfliktflächen sowie beim Überholen im Gegenverkehr falsch ein. Die Geschwindigkeiten aller anderen Fahrzeuge werden mit dem gleichen Faktor multipliziert, der aus der Verteilung gezogen wurde. Das Fraktile für diesen Faktor ist für jedes Fahrzeug konstant während seiner gesamten Aufenthaltszeit im Netz. Manche Fahrzeuge werden also andere Geschwindigkeiten stets überschätzen, andere Fahrzeuge werden sie stets unterschätzen. An Konfliktflächen ignorieren Fahrzeuge mit einem Faktor ungleich 1 zusätzlich die aktuelle und zukünftige Beschleunigung der anderen Fahrzeuge, schätzen also deren zukünftigen Fahrtverlauf nur anhand deren aktueller Geschwindigkeit mal dem Faktor ein. **(13716)**

## Grafik

- + 3D-Modell-Dateien im Format SketchUp 2018 können jetzt verwendet werden. **(13550)**
- + Auf 3D-Info-Tafeln können jetzt auch Einheiten zu Attributwerten angezeigt werden. **(12829)**
- + Beim Erzeugen einer Bilddatei aus dem Netzeditorfenster (Screenshot) öffnet sich nach Eingabe des Dateinamens ein Dialog, in dem das gewünschte Seitenverhältnis und die Größe in Pixeln der Bilddatei eingestellt werden können. Bei JPEG-Dateien kann zusätzlich die Qualität (Verlust durch Kompression) eingestellt werden. **(8226)**
- + Die Beleuchtung im 3D-Modus ist jetzt weitgehend unabhängig von der momentanen Ausrichtung der Kamera. **(9946)**

- + Die Visualisierung von Staulängen aus der Knotenauswertung oder von Stauzählern im Netzeditor kann in den Grafikparametern für Knoten / Stauzähler eingeschaltet werden. Der Wert des ausgewählten Attributs (normalerweise "Staulänge" (mittlere) oder "Staulänge (maximal)", mit den Subattributen Simulationslauf und Zeitintervall (Perzentil möglich!)) wird durch Einfärbung der Strecke(n) stromaufwärts des Stauzählers in der ausgewählten Farbe dargestellt. Die Beschriftung mit dem Zahlenwert kann optional ebenfalls aktiviert werden. **(11747)**
- + Im Darstellungstyp gibt es das neue Attribut u";Zeichenreihenfolge 3Du";. Damit kann für Flächen und Strecken mit gleicher Höhe (z-Koordinate) festgelegt werden, in welcher Reihenfolge sie im 3D-Modus gezeichnet werden, also welche von diesen vorrangig sichtbar sind. **(8328)**
- + In der 3D-Ansicht werden automatisch einfache 3D-Gebäudeformen angezeigt (Verfügbarkeit je nach Lage des Netzes auf der Hintergrundkarte), falls die Option u";Gebäude anzeigen"; in den 3D-Grafikoptionen des Netzfensers aktiviert ist. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(13392)**
- + Neuer Strecken-Grafikparameter "ÜbhFsDarsArt": Wenn dieser auf "Strecken und Überholfahrstreifen" gesetzt ist (Standardwert), werden Überholfahrstreifen mit Schraffur in magenta angezeigt. Wenn er auf "Nur Strecken" gesetzt ist, werden Überholfahrstreifen im Netzeditor nicht angezeigt, wirken aber trotzdem in der Simulation. **(12258)**
- + Neues Farbschema Grün-Gelb-Rot (umgekehrt zu Rot-Gelb-Grün). **(12956)**
- + Transparente Pixel von CAD-Hintergrundbilder werden nicht mehr mit weißer Farbe dargestellt. **(12765)**
- + Während eines Simulationslaufs werden Detektoren nicht mehr angezeigt, wenn "Einfache Netzdarstellung" aktiv ist. **(9303)**

## Installation

- + Das mit Vissim mitgelieferte Diagnoseprogramm "VDiag" (VDiagGUI.exe) heißt jetzt "Diagnostics for PTV Vissim" (Diagnostics.exe). Es enthält die zusätzliche Option, Vissim im Diagnosemodus mit laufendem Process Monitor zu starten, was zusätzliche Informationen bei Startproblemen liefern kann. Die Seite "Versions" wurde entfernt, aber die Informationen über die installierten Dateiversionen sind nach wie vor im Support Package (früher Hotline Package) enthalten. Ein Codemeter-CMDust-Report kann zusätzlich automatisch erzeugt und in dieses Paket aufgenommen werden. **(13787)**
- + Der Windows-Kontentmenüeintrag "Mit PTV Vissim öffnen" enthält jetzt auch die Servicepack-Nummer. **(13748)**
- + Vissim verwendet jetzt das .NET-Framework 4.7.2 (anstelle von 4.6). Diese Version kann auf Windows 7 SP1, Windows 8.1 und Windows 10 ab dem Anniversary Update (Version 1607) installiert werden. **(13582)**
- + Während des Setups kann Dokumentation für "sonstige" Sprachen ausgewählt werden (z.B. Russisch und Polnisch, für die jeweils ein älteres Handbuch im PDF-Format verfügbar ist). **(13504)**

## Listen

- + Die Länge und Breite von rechteckigen Objekten (Ausschnitten, Flächen, Hindernissen, Rampen und Aufzügen) kann jetzt auch in der jeweiligen Liste oder im Dialog geändert werden. **(7876)**
- + Wenn ein im Netzeditor nicht selektierbares Objekt (z.B. ein 3D-Punkt einer Strecke) in der Kindliste eines synchronisierten Listenfensters selektiert wird, wird das zugehörige Elternobjekt im Netzfenster markiert (schwarzer Rahmen), ohne die Selektion in der Elternliste zu verändern. Dies funktioniert auch für mehrere selektierte Eltern- und/oder Kindobjekte. **(13336)**

## Lizenzverwaltung

- + Thesis- und akademische Lizenzen beinhalten jetzt den BIM-Import. **(13628)**
- + Thesis-Lizenzen enthalten wieder Bing Maps. **(13284)**

## Mesosimulation

- + Mautstellen wirken jetzt auch in der Meso- und Hybridsimulation außerhalb der Ausschnitte, die für mikroskopische Simulation markiert sind. **(12983)**

## Netzeditor

- + Die Beschriftungen selektierter Objekte werden jetzt hervorgehoben. **(11800)**
- + Die Weglückenmarkierung (grünes Dreieck) des störenden Querschnitts einer Querverkehrsstörung kann jetzt mit der Maus im Netzeditor bewegt werden. **(36)**
- + Ein Klick innerhalb des Fangradius mehrerer gleichgroßer Objekte selektiert jetzt das der Klickposition am nächsten liegende Objekt. **(11981)**
- + Für verbesserte Sichtbarkeit in großen Netzen werden selektierte Routen und Wege jetzt mit einer festen Mindestbreite in Pixeln angezeigt, auch wenn ihre Strecken schmaler sind. **(13048)**
- + Neue vertikale Werkzeugleiste an der linken Seite für Spezialmodi, bisher Hauptstromdefinition, Parkplatzgenerator und Fußgänger-Routenbündel. **(13957)**

- + Parkplatzgenerator: Ein neuer Modus im Netzeditor für die Modellierung von Quer- oder Diagonalparks (mit rückwärts Ausparken). Damit können entlang einer Strecke (und optional auch ihrer Gegenrichtung) auf einfache Weise etliche Strecken mit jeweils einem Parkplatz mit einem einzelnen Stellplatz darauf angelegt werden sowie allen benötigten Verbindungsstrecken, Routen und anderen Netzelementen. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(13884)**
- + Parkplatzgenerator: In diesem speziellen Modus im Netzeditor können viele Quer- oder Diagonalparks (mit rückwärts Ausparken) entlang einer Strecke auf einen Schlag erzeugt werden. Es werden alle benötigten Strecken mit jeweils einem Parkplatz mit einem einzelnen Stellplatz darauf angelegt sowie alle benötigten Verbindungsstrecken, Routen und anderen Netzelemente. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(14018)**
- + Spezieller Modus im Netzeditor zum automatischen Einstellen des Status von vielen Konfliktflächen auf einmal, auch über mehrere Kreuzungen hinweg durch Angabe der Streckenfolge des Hauptstroms. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(10136)**

## OpenDRIVE-Import

- + Unterstützung weiterer LaneTypes: entry, exit, offRamp, onRamp, roadWorks, tram, rail, biking. Alle diese Typen werden als normale Fahrstreifen importiert. Spezielle Attribute müssen vom Anwender selbst gesetzt werden. **(13265)**

## Präsentation

- + Das optionale Attribut "Netzlayout" von Keyframes kann jetzt auch während eines Simulationslaufs geändert werden. **(13250)**
- + Die Aufzeichnung von Animationsdateien (\*.ani) geht jetzt erheblich schneller. **(13359)**
- + Jedem Keyframe kann ein benanntes Netzeditor-Layout zugewiesen werden, welches automatisch geladen wird, wenn das Keyframe angezeigt wird. Zwischen den Layouts findet eine Überblendung statt. **(8802)**
- + Neuer Kontextmenüeintrag "Kameraposition auf aktuellen Netzeditor anwenden" in der Keyframes-Kindliste der Liste der Storyboards. **(10334)**
- + Zusätzliche Option 3840 x 2160 (UHD) für die Auflösung im Storyboard. **(13955)**

## Signalsteuerung

- + Es gibt drei neue LSA-Typen: Fußgängerschutzanlage, Bahnübergang und Zweiphasensteuerung. Sie ermöglichen alle eine verkehrabhängige Steuerung, ohne Programmierung durch den Anwender zu benötigen. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(10708)**

## Synchro-Import

- + Der Menüeintrag heißt jetzt "Import - Synchro" statt "Import - Synchro 7" weil Vissim schon länger auch die Formate Synchro 8, 9 und 10 importieren kann. **(13802)**

## Szenariomanagement

- + Als Datenbankformat wird jetzt SQLite verwendet. SQL-CE-Datenbanken können noch geöffnet werden, werden aber im Format SQLite neu geschrieben. **(12481)**
- + In der Projektextplorer-Seitenleiste werden unterhalb jedes Szenarios jetzt neben den explizit enthaltenen Modifikationen auch alle diejenigen aufgelistet, von denen die explizit enthaltenen direkt oder indirekt abhängen (mit grauem +/-Symbol). **(11717)**
- + Sowohl ein Szenario als auch das Basisnetz kann jetzt direkt aus dem Kontextmenü der Projektextplorer-Seitenleiste als unabhängige Netzdatei (\*.inpx) exportiert werden. Dabei wird das betreffende Szenario/Basisnetz automatisch vorher geladen. **(13735)**
- + Spätere Änderungen des Basisnetzes werden jetzt flexibler behandelt, insbesondere werden "unmögliche" Objekte auf nicht (mehr) existierenden Strecken oder Flächen ignoriert, anstatt das Einlesen des Szenarios mit einer Fehlermeldung abubrechen. **(12259)**

## Viswalk

- + Aufzüge haben das neue Attribut "Aussteigetürwahlmethode" mit dem Standardwert "ZufälligeTür" (Verhalten wie bisher) und dem neuen Wert "TürZumNächstenRoutenpunkt" (wodurch jeder Fußgänger von mehreren Türen zum Aussteigen diejenige wählt, die der Mitte der Fläche seines nächsten Routenpunktes am nächsten liegt). **(11240)**
- + Beim Verschieben eines Fußgänger-Punkt-Objekts (Zufluss, Routenentscheidung, Routenzwischenpunkt, Reisezeitmessung, Attributsentscheidung) kann jetzt durch Drücken der Tab-Taste zwischen mehreren Flächen/Rampen an der aktuellen Position des Mauszeigers gewechselt werden. **(13937)**
- + Die Darstellung von Netzen mit vielen Ebenen ist jetzt erheblich schneller. **(13520)**

- ⊕ Erhöhte Simulationsgeschwindigkeit in Netzen mit ÖV-Passagieren und großen Partitionen (zusammenhängender begehbarer Fläche auf einer Ebene). **(14002 🚫)**
- ⊕ Fußgänger haben neue Ergebnisattribute (FEDAsphyx = asphyxing dose, FIC = irritating concentration, and FEDConvec = dose of convective heat), die den momentanen Status des Fußgängers in Bezug auf die Auswirkungen von Brandereignissen beschreiben. **(13401)**
- ⊕ Grafische Darstellung von Ergebnisdaten des Fire Dynamics Simulators (FDS). Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(13272)**
- ⊕ Konfliktflächen mit Fußgängerstrecken mit vielen "Fahrstreifen" und dynamischem Potential werden jetzt erheblich schneller simuliert. **(13629)**
- ⊕ Neuer Modus zum Anzeigen eines Routenbündels aller Routen, die direkt oder indirekt in Bezug zu einer bestimmten Fläche stehen. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(12174)**
- ⊕ Um Verzögerungen beim Einsteigen modellieren zu können, die z.B. aus einer starken Belegung des Zuges, Mitführen von Gepäck, einem Höhenunterschied zwischen Bahnsteig und Zug oder Ticketverkauf durch den Busfahrer resultieren können, kann nun den Türen von ÖV-Fahrzeugen eine Einsteigeverzögerung zugewiesen werden. Details siehe im Handbuch oder im Dokument "Vissim 2020 - Was ist neu.pdf". **(5795)**
- ⊕ Wenn sich der Mauszeiger über einem Fußgängerrouenzwischenpunkt befindet, wird die Nummer der Route als Schnellinfo angezeigt. **(13611)**

## 🚫 Signifikante Änderungen

### Auswertungen

- 🚫 Fahrzeugprotokoll: Die Gesamtzeit im Netz ist um die Länge eines Zeitschritts größer als in früheren Versionen. **(13490)**
- 🚫 Verlustzeitenwerte in der Knotenauswertung können sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn es im Netz Parkplätze ohne Bezirksreferenz gibt. **(13804)**

### Benutzerdefinierte Attribute

- 🚫 Wird ein benutzerdefiniertes Attribut über den Dialog oder über COM angelegt, so ist der Standardwert für das Attribut "Leerwert erlauben" jetzt "falsch" und der Standardwert für das Attribut "Standardwert" ist jetzt null. **(13962 ⊕)**

### COM-Schnittstelle

- 🚫 COM-Skripte, die ILink::get\_Points3D verwenden und in einer Sprache mit expliziter Typenangabe geschrieben sind, müssen angepasst werden: Der Rückgabebetyp von get\_Points3D ist nicht mehr IPoint3DContainer sondern ILinkPolyPointContainer. Entsprechend enthält der Container keine IPoint3D Instanzen sondern ILinkPolyPoint. Abgesehen von der Typ-Anpassung sind keine weiteren Änderungen an den Skripten nötig. **(13233 ⊕)**

### Datenmodell

- 🚫 COM-Skripte, die auf Attribute für z-Koordinaten zugreifen, können zu veränderten Ergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14221)**

### Dynamische Umlegung

- 🚫 Der Prozentsatz der Konvergenz in der Konvergenzauswertung kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13200)**
- 🚫 In Netzen mit gesperrten Kanten können sich Konvergenzergebnisse von früheren Versionen unterscheiden. **(13908)**
- 🚫 In seltenen Fällen (z.B. wenn mehrere Verbindungsstrecken an der gleichen Streckenposition beginnen/enden) kann sich der Knoten-Kanten-Graph von dem früherer Versionen unterscheiden. Dies gilt ebenso für den Graph der Knotenauswertung. **(13606)**
- 🚫 Wege für Quelle-Ziel-Beziehungen ohne Belastung können anders behandelt werden als in früheren Versionen. **(13703)**

### Fahrzeugsimulation

- 🚫 Attributentscheidungen liegen nicht mehr auf einer Strecke, sondern auf einem Fahrstreifen. Im Szenariomanagement funktionieren Modifikationen mit Änderungen von Attributentscheidungen nicht mehr und müssen manuell angepasst werden - bitte kontaktieren Sie in diesem Fall den Vissim-Support. **(13568 ⊕)**
- 🚫 Beim Rückwärts-Ausparken aus einem Parkplatz werden Verbindungsstrecken mit Richtung 'Keine' ignoriert. **(14279 ⊕)**
- 🚫 Beim rückwärts Ausparken aus einem Parkplatz werden nur Verbindungsstrecken mit Richtung "alle" verwendet. **(14010 ⊕)**

- ❗ Das Querverhalten von Fahrzeugen auf Strecken mit mehr als 2 Fahrstreifen kann sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn im Fahrverhalten die "Wunschposition bei freier Fahrt" auf "rechts" bzw. "links" eingestellt ist. **(14254 🟢)**
- ❗ Das Querverhalten von Fahrzeugen mit dem Attribut "Extern gesteuert" auf "EVC\_COM" kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13798)**
- ❗ Das Verhalten beim rückwärts Ausparken kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13109)**
- ❗ Der minimale Stillstandsabstand vor einem statischen Hindernis ist jetzt 1 cm. **(13661 🟡)**
- ❗ Die Entscheidung über einen Fahrstreifenwechsel kann anders ausfallen als in früheren Versionen, wenn das Fahrzeug, das den Fahrstreifen wechseln möchte, und das Vorderfahrzeug auf dem Zielfahrstreifen die exakt gleiche Geschwindigkeit haben (z.B. beide stehen). **(13756)**
- ❗ Die Fahrverhaltensoption "Absoluten Bremswegabstand einhalten" führt zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen. **(14143 🟢)**
- ❗ Die Fahrverhaltensoption "Nachbarfahrstreifen beachten" kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(13184)**
- ❗ Die Zufallszahlenfolgen für die Bestimmung des Fahrzeugtyps an Quellparkplätzen und für Mautroutenentscheidungen wurden verändert. **(13185 🟡)**
- ❗ Ergebnisse können sich ändern in Netzen mit Langsamfahrbereichen, wenn das Folgemodell Wiedemann 99 verwendet wird. **(14052)**
- ❗ Fahrstreifenwechselentscheidungen können sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13525)**
- ❗ Fahrverhalten mit "Nachbarfahrstreifen beachten" und "Überholen auf dem gleichen Fahrstreifen" können zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(13398)**
- ❗ Fahrverhalten mit einer Mindestvorausschauweite können zu anderen Simulationsergebnissen als in früheren Versionen führen. **(14170 🟢)**
- ❗ Fahrzeuge mit einer Wunschgeschwindigkeit kleiner/gleich 0.1 m/s auf mehrstreifigen Strecken können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(13999 🟡)**
- ❗ In Netzen mit einem Fahrverhalten, in dem "gleichmäßiges Aufrückverhalten" abgeschaltet ist, unterscheiden sich die Simulationsergebnisse von denen früherer Versionen. **(13354 🟡)**
- ❗ Konfliktflächen zwischen zwei Strecken mit eingehenden/ausgehenden Verbindungsstrecken von/zu der gleichen Strecke verhalten sich anders als in Versionen seit 11.00-00. **(13621)**
- ❗ Netze mit Einmündungs- und/oder Verzweigungskonfliktflächen können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(13812)**
- ❗ Netze mit Parkplätzen zum rückwärts Ausparken können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(13893 🟡)**
- ❗ Parkplätze mit rückwärts Ausparken und mehreren eingehenden Verbindungsstrecken können zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14135 🟢)**
- ❗ Rückwärts Ausparken kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(13416)**
- ❗ Rückwärts ausparkende Fahrzeuge stoppen jetzt etwas früher für den Richtungswechsel. **(14000 🟡)**
- ❗ Simulationen mit Zuflüssen oder Parkplätzen auf Strecken mit Überholfahrstreifen und blockierten Fahrstreifen können andere Ergebnisse haben als in früheren Versionen. **(13939)**
- ❗ Simulationen mit fahrzeugklassenabhängigen Interaktionsparametern können andere Ergebnisse als in früheren Versionen haben. **(13972)**
- ❗ Simulationsergebnisse in Netzen mit ÖV-Haltestellen können sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13815)**
- ❗ Simulationsergebnisse können sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn ein Fahrzeug während eines Fahrstreifenwechsels die Startposition einer Verbindungsstrecke passiert, die nur von seinem Ausgangsfahrstreifen aus weiterführt. **(14015)**
- ❗ Stoppschilder innerhalb von Konfliktflächen können Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen verändern. **(14258 🟢)**

## Mesosimulation

- ❗ Auswertungsergebnisse können sich von denen früherer Versionen unterscheiden. **(13701)**
- ❗ Es gibt Abweichungen in der Auswertung, wenn dynamische Routenentscheidungen in der Nähe von Knoten liegen. **(13683)**
- ❗ Knotenauswertungen können abweichen, wenn Auswertungsknoten nahe beieinander liegen. **(13671)**
- ❗ Signalgruppen mit gelb-rot können zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(14115 🟢)**

## Viswalk

- ❗ Das Flächen-/Rampen-/Ausschnitte-Attribut "Hindernisfreier Flächeninhalt (2D)" kann andere Werte als in früheren Versionen haben. **(12982)**
- ❗ Das Verhalten in Warteschlangen kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(13177)**

- ❗ Die Ergebnisse von Simulationen mit Zielflächen mit dicht beieinander liegenden Eckpunkten können sich von denen früherer Versionen unterscheiden. **(13598)**
- ❗ Die Simulationsergebnisse können sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn die Parameterwerte für Zellgröße oder Hindernisabstand mehr als 4 Nachkommastellen in metrischen Einheiten haben (oder Nicht-Standard-Werte in imperialen Einheiten). **(14002 +)**
- ❗ Flächenmessungen, in deren Bereich bewegliche Rampen sind, können andere Simulationsergebnisse haben als in früheren Versionen. **(13006)**
- ❗ In Netzen mit Konfliktflächen für Fußgänger können sich Simulationsergebnisse von denen früherer Versionen unterscheiden. **(13473)**
- ❗ In Netzen mit Rampen und dynamischem Potential können sich Simulationsergebnisse von früheren Versionen unterscheiden. **(13524)**
- ❗ Netze mit Routenzwischenpunkten auf Rampen/Treppen können veränderte Simulationsergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(13588)**
- ❗ Netze mit Warteschlangen können unterschiedliche Ergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(13447)**
- ❗ Simulationen mit Fußgängern, die von ihrer Wartefläche heruntergeschoben werden, können andere Ergebnisse haben als in früheren Versionen. **(14106 ✓)**
- ❗ Simulationen, bei denen ÖV-Passagiere aus- und wieder einsteigen, können veränderte Ergebnisse gegenüber früheren Versionen haben. **(13346)**
- ❗ Simulationsergebnisse können in Netzen anders sein, in denen Fußgänger aus ÖV-Fahrzeugen aussteigen. **(13996)**
- ❗ Simulationsergebnisse können sich von früheren Versionen unterscheiden, falls es eine Wartefläche gibt mit der Warteposition-Annäherungsmethode "Potential" und wenn die Route zur Wartefläche dynamisches Potential verwendet. **(13876)**
- ❗ Simulationsergebnisse mit Fahrtreppen können sich von denen früherer Versionen unterscheiden. **(13212)**