

10.00-07 [70998]

2018-04-18

### + Neue Funktionen und Änderungen

#### Fahrzeugsimulation

- + Die Fahrzeugattribute "Weglücke", "Vordermann-Typ" und "Vordermann-Nummer" haben jetzt auch dann korrekte Werte, wenn das Fahrzeug durch COM oder die Fahrimulator-Schnittstelle kontrolliert wird. Die Interaktions-Attribute des nicht verwendeten internen Folgemodells (Folgeabstand, Geschwindigkeitsdifferenz, Sicherheitsabstand, Interaktionszustand, Interaktionsziel-Typ und Interaktionsziel-Nummer) werden alle als irrelevant gekennzeichnet und auf null (bzw. WUNSCH) gesetzt. **(12098)**
- + Neue Attribute im Fahrverhalten für langsamere Erholung vom Geschwindigkeitseinbruch: "Erholung langsam" (Schalter), "Erholung Grenzgeschwindigkeit" (Prozent), "Erholung Entfernung" (m/ft), "Erholung Beschleunigung" (Faktor in Prozent < 100), "Erholung Sicherheitsabstand" (Faktor in Prozent > 100).  
In jedem Zeitschritt, in dem ein Fahrzeug mit einem Fahrverhalten mit aktiver ErholLangs feststellt, dass seine Geschwindigkeit niedriger ist als der durch ErholGrenzGeschw definierte Prozentsatz seiner Wunschgeschwindigkeit, merkt sich das Fahrzeug, dass für die nächsten ErholEntf m die anderen Erholungs-Parameter wirken (solange in seinem dann wirksamen Fahrverhalten ErholLangs noch aktiv ist): Im Interaktionszustand u',;Wunsch"; beschleunigt das Fahrzeug nur mit ErholBeschl % seiner normalen Beschleunigung, und der geschwindigkeitsabhängige Teil des Wunschsicherheitsabstands wird auf ErholSichAbst % erhöht. Dieses Verhalten wird beendet, sobald das Fahrzeug ein Fahrverhalten ohne ErholLangs verwendet, spätestens aber nach Erreichen der ErholEntf. **(12768)**

#### Lizenzverwaltung

- + Wenn eine akademische Lizenz verwendet wird, wird dies in der Titelzeile und im Lizenzdialog angezeigt. **(12280)**

### ✓ Behobene Fehler

#### Auswertungen

- ✓ Ein extrem hoher Wert für "Start der Verlustzeitmessung" in der Konfiguration der Knotenauswertung führt nicht mehr zu einem Absturz während der Initialisierung der Simulation. **(12775)**

#### Demoversion

- ✓ Durch die Installation eines späteren Servicepacks der gleichen Hauptversion wird jetzt die 30-Tage-Ablauffrist wieder neu gestartet. **(12837)**

#### Dialoge

- ✓ Gelegentliche Abstürze beim Hinzufügen eines Attributs im Attributauswahldialog wurden behoben. **(12745)**
- ✓ Im Dialog "Querverkehrsstörung" waren bei einigen Feldern die Texte abgeschnitten, wenn Französisch als Sprache eingestellt war. Dieses Problem wurde behoben. **(12695)**

#### Dynamische Umlegung

- ✓ Die Erzeugung statischer Routen aus der Umlegung kann nicht mehr daran scheitern, dass aus Matrixzellenwerten nahe null angeblich negative Zeilensummen errechnet werden. **(12774)**

#### Fahrzeugsimulation

- ✓ Verbessertes Verhalten von langen Fahrzeugen in Parkplätzen mit rückwärts Ausparken. **(12777)**

## Grafik

- ✓ Auf Notebooks mit integrierter Grafik und Nvidia-Grafik ("Optimus") konnte Vissim 10 auf Windows 7 beim Start im Nvidia-Grafiktreiber abstürzen, insbesondere wenn die Nvidia-Grafik für Vissim ausgewählt war. Dieses Problem wurde behoben. **(12843)**

## Viswalk

- ✓ Aussteiger, die versuchen, eine ÖV-Linie zu erreichen, deren Haltestelle keine Bahnsteigkante zugeordnet ist, führen nicht mehr zum Absturz. **(12754)**
- ✓ Die Routenoption "Keine Aufzüge verwenden" wird jetzt immer befolgt. **(12713 ⚠)**
- ✓ Ein Fußgänger, der beim Versuch einzusteigen die Bahnsteigkante exakt in dem Zeitschritt verlässt, in dem das ÖV-Fahrzeug losfährt, führt nicht mehr zu einem Absturz der Simulation. **(12776)**
- ✓ Fußgänger können nicht mehr beim Warten auf einen Aufzug innerhalb von Hindernissen stehen. **(12757 ⚠)**
- ✓ Verbessertes Verhalten von Fußgängern, die zum Kopf einer Warteschlange gelangen wollen. **(12755 ⚠)**

## ⚠ Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- ⚠ Einige Fahrzeugattribute können andere Werte anzeigen als in früheren Versionen, falls Fahrzeuge über COM oder die Fahrsimulator-Schnittstelle kontrolliert werden. **(12098 +)**

### Viswalk

- ⚠ Aufzüge können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12757 ✓)**
- ⚠ Fußgängerrouen mit der Option "Keine Aufzüge verwenden" können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12713 ✓)**
- ⚠ Warteschlangen können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12755)**

10.00-06 [70265]

2017-08-14

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- + In der Titelleiste des Vissim-Hauptfensters (und dadurch auch auf dem Tooltip des Vissim-Symbols in der Windows-Taskleiste) wird jetzt der Name der geladenen Netzdatei vor Vissim und der Versionsnummer angezeigt. **(12187)**

### Datenmodell

- + Zusätzliche getrennte numerische berechnete Attribute für die Weltkoordinaten von Fahrzeugen und Fußgängern: KoordFrontX, KoordFrontY, KoordFrontZ, KoordHintX, KoordHintY, KoordHintZ; nur für Fußgänger: KoordMitteX, KoordMitteY, KoordMitteZ. **(3855)**

### Mesosimulation

- + Detektoren für verkehrsabhängige Signalsteuerung können jetzt verwendet werden. (Wenn ein Detektor innerhalb eines Meso-Knotens aber stromaufwärts eines Signalgebers liegt, wird er so behandelt, als läge er direkt stromaufwärts des Signalgebers, der so behandelt wird, als läge er direkt stromaufwärts des Knoteneingangs. Die Fahrzeuggeschwindigkeit und ÖV-Telegramm-Daten werden in der Mesosimulation nicht erfasst.) **(9816)**

### Viswalk

- + Die Routeninformation von Fußgängern wird jetzt auch in der \*.ani-Datei gespeichert und kann bei der Wiedergabe angezeigt werden. **(12017)**

## ✓ Behobene Fehler

### DriverModel.DLL-Schnittstelle

- ✔ Ein neu eingesetztes Fahrzeug, das einen Fahrstreifenwechsel beginnt, während seine Hinterkante noch nicht auf der Einsetzstrecke ist, kann keine überflüssigen Meldungen über von der DLL übermittelte inkonsistente Daten mehr hervorrufen, wenn der von der DLL übergebene Spurwinkel eingestellt wird. (12676)

## Fahr Simulator-Schnittstelle

- ✔ Im Unity-Beispiel werden Vissim-Strecken mit z-Koordinaten ungleich null jetzt korrekt importiert. (12727)

## Fahrzeugsimulation

- ✔ Alle Fahrzeuge können jetzt direkt stromaufwärts von Einmündungs- oder Verzweigungs-Konfliktflächen den Fahrstreifen wechseln. Bevorrechtigte Fahrzeuge (auf der grünen Strecke) können dies auch bei Kreuzungs-Konfliktflächen. (12703 ⚠)
- ✔ Wenn im Fahrverhalten die "Wunschposition bei freier Fahrt" auf "rechts" bzw. "links" eingestellt ist und weder "Seitenabstand zu Fahrzeugen auf Nachbarfahrstreifen halten" noch "Überholen auf dem gleichen Fahrstreifen" eingeschaltet ist, dann fahren Fahrzeuge auf allen inneren Fahrstreifen mit ihrer Mittellinie auf der Fahrstreifenbegrenzung (relative Querposition 0 bzw. 1). (12714 ⚠)

## Grafik

- ✔ Beschädigte \*.v3d-Dateien (V3DM-Modelle) können bei ihrer Auswahl für ein einzufügendes statisches 3D-Modell-Objekt keinen Absturz mehr hervorrufen. (12721)
- ✔ Die blinkende Hand bei Fußgängersignalen ("Flashing don't walk") wird jetzt korrekt angezeigt (während das Signalbild gelb ist). (11960)
- ✔ Streckenbalken werden jetzt auch dann immer korrekt angezeigt, wenn verschiedene Attribute für Breite und Farbe ausgewählt sind und eine manuelle Skalierung eingestellt ist. (12617)

## Viswalk

- ✔ Die Gitterzellenauswertung funktioniert jetzt auch dann korrekt, wenn die Startzeit der Auswertung kein Vielfaches ihrer Intervalllänge ist. (12666 ⚠)
- ✔ Ein Hindernis, das eine Fußgängerstrecke mit Konfliktflächen vollständig überdeckt, führt nicht mehr zum Absturz beim Simulationsstart. Hindernisse, die Fußgängerstrecken in separate Teile trennen (was zu unerwartetem Verhalten von Konfliktflächen führen kann), werden jetzt in einer Warnungsmeldung erwähnt. (12720)
- ✔ Fußgänger reagieren nicht mehr auf Signalgeber von passiven LSA. (12649 ⚠)

## ⚠ Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- ⚠ Das Querverhalten von Fahrzeugen auf Strecken mit mehr als 2 Fahrstreifen kann sich von früheren Versionen unterscheiden, wenn im Fahrverhalten die "Wunschposition bei freier Fahrt" auf "rechts" bzw. "links" eingestellt ist und weder "Seitenabstand zu Fahrzeugen auf Nachbarfahrstreifen halten" noch "Überholen auf dem gleichen Fahrstreifen" eingeschaltet ist. (12714 ✔)
- ⚠ Konfliktflächen auf mehrstreifigen Strecken können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber vorherigen Versionen führen. (12703 ✔)

### Viswalk

- ⚠ Die Ergebnisse der Gitterzellenauswertung können sich von vorherigen Versionen unterscheiden, wenn die Startzeit der Auswertung kein Vielfaches ihrer Intervalllänge ist. (12666 ✔)
- ⚠ Passive LSA können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber vorherigen Versionen führen. (12649 ✔)

10.00-05 [69293]

2017-08-14

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- + Beim Aufruf des technischen Supports über die Startseite werden jetzt die gleichen Daten übergeben wie beim Aufruf über das Hilfe-Menü. Im Web-Formular sind als Folge die Angaben zur genutzten Vissim-Version, zum Betriebssystem und zur Lizenznummer bereits vorausgefüllt. (12002)

### Dialoge

- ⊕ Im Dialog 3D-Signalgeber werden Objekte bei der Auswahl nun durch eine farbliche Umrandung hervorgehoben. Die Farbe der Objekte selbst wird nun nicht mehr verändert. **(12509)**

## Dynamische Umlegung

- ⊕ Für Matrizen können nun benutzerdefinierte Attribute angelegt werden. **(12451)**

## Netzeditor

- ⊕ Vissim verfügt nun über eine Möglichkeit zur Kombination statischer Fahrzeugrouten. Diese ist über den Eintrag "Routen kombinieren" im Kontextmenü statischer Routenentscheidungen erreichbar. Beim Routen kombinieren wird die Streckenfolge jeder Route der gewählten Routenentscheidung an jede Route angehängt, die stromaufwärts auf der Strecke dieser Entscheidung ihren Zielquerschnitt hat. Voraussetzung ist, dass die Fahrzeugklassen übereinstimmen. **(12342)**

## Signalsteuerung

- ⊕ Detektoren vom Typ "Impuls" übermitteln Hinterkanteninformationen unmittelbar nach den Vorderkanteninformationen. Anders als zuvor werden Hinterkanteninformationen nun nicht mehr übermittelt, wenn die Hinterkante des Fahrzeugs tatsächlich den Detektor verlässt. **(12517)**

## ✓ Behobene Fehler

### ANM-Import

- ✓ Sehr kleine Fahrstreifenbreiten führen nicht mehr zum Absturz. **(12563)**

### COM

- ✓ Die Methode RemoveVehicle führt nun auch dann nicht mehr zum Absturz, wenn das zu löschende Fahrzeug das Netz bereits verlassen hat. **(12607)**

### COM-Schnittstelle

- ✓ Ereignisbasierte Skripte wurden aufgrund von Rundungsfehlern nicht immer genau zu den definierten Zeitpunkten ausgeführt, sondern einen Zeitschritt früher oder später. **(12558 ⚠)**

### Dateiverwaltung

- ✓ Eine \*.inpx-Datei kann jetzt auch eingelesen werden, wenn sie ungültige Zeitintervall- und Fahrzeugzusammensetzungs-Referenzen an Zuflüssen enthält. **(12539)**

### Demo und Viewer

- ✓ Die Fahrzeugsimulation in Demo und Viewer funktioniert nun korrekt. **(12593)**

### Dialoge

- ✓ The 3D signal dialog no longer crashes when the mast is invisible. Invisible masts sometimes caused crashes while zooming. **(12616)**

### Dynamische Umlegung

- ✓ In bestimmten Fällen konnte Vissim keine Routenentscheidungen für echte Parkplätze innerhalb von Knoten generieren. Dieser Fehler wurde behoben. **(12526)**

### Fahrzeugsimulation

- ✓ Die gleichzeitige Ankunft mehrerer ÖV-Fahrzeuge an Haltestellen führt nicht mehr zum Absturz. **(12578)**
- ✓ Fahrzeuge blieben fälschlicherweise beim Fahrstreifenwechsel stehen, wenn ein folgendes Fahrzeug gleichzeitig einen Fahrstreifenwechsel durchführte und noch andere Bedingungen erfüllt waren. So musste das folgende Fahrzeug das einzige sein und gleichzeitig von einem Verbinder auf die Strecke einfahren dabei einen Fahrstreifenwechsel vollführen. Dieser Fehler wurde behoben. **(12579 ⚠)**
- ✓ In bestimmten Fällen konnte die Simulation nicht gestartet werden, wenn das Netz sehr kurze Verbindungsstrecken mit vielen Zwischenpunkten enthielt. Die Fehlermeldung lautete "Knoten / Kanten-Struktur für die Auswertungsknoten ist ungültig". Dieser Fehler wurde behoben. **(12557)**

## Netzeditor

- ✔ Verweist ein Stoppschild auf eine Signalgruppen, so wird das Stoppschild nun nicht mehr gelöscht, wenn die Signalgruppe gelöscht wird. **(12532)**

## Szenariomanagement

- ✔ Das Laden von Szenarion scheitert nun nicht mehr mit der Meldung "Konfliktfläche: Es existiert bereits ein Netzobjekt mit dem Schlüssel <Nummer> im aktuellen Netz". Dies geschah in Fällen, in denen Konfliktflächen automatisch generiert wurden, weil Strecken aus unterschiedlichen Modifikationen überlappten. **(12540)**

## Viswalk

- ✔ Bei Warteschlangen mit Warteschlangen-Annäherungsmethode "Statisches Potenzial" kam es in einzelnen Fällen zu sehr hohen Gehgeschwindigkeiten einzelner Fußgänger. Dieser Fehler wurde behoben. **(12572 ❗)**
- ✔ Bei der Berechnung von Fußgängerbewegungen wurde ein Fehler behoben. Die Berechnung wurde dadurch beschleunigt. **(12601 ❗)**
- ✔ Das Verhalten bevorrechtigter Fußgänger an Konfliktflächen wurde verbessert. War die Einstellung "BlockVermBevorr" früher aktiviert, so liefen die Fußgänger fälschlicherweise durch Fahrzeuge hindurch. War die Einstellung deaktiviert, so hielten die Fußgänger fälschlicherweise alle Fahrstreifen frei. Das Verhalten wurde verbessert: In beiden Fällen laufen die Fußgänger nun nicht durch Fahrzeuge hindurch und halten nur die Fahrstreifen frei, auf denen sich Fahrzeuge befinden. **(12496 ❗)**
- ✔ Das Verhalten von Fußgängern beim Verlassen von Fahrtreppen wurde verbessert. **(12531 ❗)**

## ❗ Signifikante Änderungen

### COM-Schnittstelle

- ❗ Bei der Verwendung ereignisbasierter Skripte kann es zu veränderten Ergebnissen kommen, insbesondere wenn für die Ausführung nur ein bestimmter Zeitschritt vorgesehen ist. **(12558 ✔)**

### Fahrzeugsimulation

- ❗ Berechnungsergebnisse können sich ändern, wenn im Netz Fahrstreifenwechsel unter sehr speziellen Bedingungen stattfinden. **(12579 ✔)**

### Viswalk

- ❗ Berechnungsergebnisse bei Warteschlangen mit Annäherungsmethode "Statisches Potenzial" können sich ändern. **(12572 ✔)**
- ❗ Berechnungsergebnisse können sich ändern in Netzen mit Fahrtreppen. **(12531 ✔)**
- ❗ Berechnungsergebnisse können sich ändern. **(12601 ✔)**
- ❗ Ergebnisse können sich ändern, wenn es im Netz Konfliktflächen mit bevorrechtigten Fußgängern gibt. **(12496 ✔)**

10.00-04 [68509]

2017-08-14

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Datenmodell

- + Relation von einem Parkplatz zu allen derzeit darin parkenden Fahrzeugen. **(12198)**

### Fahrzeugsimulation

- + Ein Fahrzeug kann jetzt auch dann korrekt auf eine Konfliktfläche reagieren, wenn das Fahrzeug die Strecke mitten in der Konfliktfläche über eine Verbindungsstrecke verlässt (also das Ende der Konfliktfläche nicht auf der Route / dem Weg des Fahrzeugs liegt). **(12303 ❗)**

### Installation

- + Es gibt jetzt die Möglichkeit, optional auf die Installation der CodeMeter-Runtime während des Updates oder Setups zu verzichten. Das ist dann sinnvoll, wenn eine CodeMeter-Runtime bereits vorhanden ist und eine Neuinstallation die vorhandene Installation beschädigen könnte. **(12503)**

## Viswalk

- + Die Berechnung der erlebten Geschwindigkeitsvarianz wurde beschleunigt. **(12435)**
- + Die Bewegung von Fußgängern in Warteschlangen mit Ecken (z.B. abgegrenzten Zick-Zack-Schlangenlinien am Flughafen) wurde verbessert. **(12165 🚩)**
- + Zwei neue Fußgänger-Attribute:  
IstinWartSchl: wahr, wenn der Fußgänger bereits in der Warteschlange ansteht und darin aufrückt, sonst falsch (also wenn der nächste Routenpunkt keine Warteschlange ist oder der Fußgänger noch auf das aktuelle Ende einer Warteschlange zuläuft).  
PosInWartSchl: leer, wenn IstinWartSchl falsch ist, sonst die Position in der Warteschlange; der erste Fußgänger hat Position 1, der zweite 2 usw. **(12166)**

## 🟢 Behobene Fehler

### Arbeitsbereich

- 🟢 Darstellungsprobleme auf hochauflösenden Bildschirmen wurden behoben. **(11356)**

### Dynamische Umlegung

- 🟢 Im Schnellmodus verlangsamt eine offene Wegeliste nicht mehr die Simulation. **(12418)**

### Fahrzeugsimulation

- 🟢 Die tatsächliche Position der Hinterkante eines Fahrzeugs wird jetzt von folgenden Fahrzeugen und solchen auf Strecken mit Konfliktflächen oder Querverkehrsstörungen korrekt erkannt. Dadurch kann z.B. ein gerade in einen kleinen Kreisverkehr einfahrender langer Lkw nicht mehr fälschlicherweise den gesamten Kreisverkehr blockieren. **(11219 🚩)**
- 🟢 Ein Fahrzeug, das aus der minimalen Weglücke einer Querverkehrsstörung über eine Verbindungsstrecke herausgefahren ist, sich aber teilweise noch in der Weglücke befindet, wird jetzt korrekt als Hindernis erkannt. **(11654 🚩)**
- 🟢 Eine (durch eine Wunschgeschwindigkeitsentscheidung oder ein COM-Script) reduzierte Wunschgeschwindigkeit wird beim Folgeverhalten Wiedemann 99 im Zustand Folgen nicht mehr in einem Zeitschritt erreicht (was zu extremen Verzögerungen führen konnte, auch jenseits der maximalen Verzögerung). **(12504 🚩)**

### Präsentation

- 🟢 Die Videoaufzeichnung mit einem Storyboard funktioniert jetzt auch mit DirectX. **(12497)**

## Viswalk

- 🟢 Bei Konfliktflächen mit zusätzlichem Haltlinienabstand können Fahrzeuge bevorrechtigte Fußgänger nicht mehr ignorieren. **(12222 🚩)**
- 🟢 Warteschlangen neigen nicht mehr dazu, nach rechts zu driften. **(12202 🚩)**

## 🚩 Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- 🚩 Die Begrenzung der Verzögerung für eine reduzierte Wunschgeschwindigkeit kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12504 🟢)**
- 🚩 Die korrekte Behandlung der Hinterkanten von Vorderfahrzeugen und Fahrzeugen auf Strecken mit Konfliktflächen oder Querverkehrsstörungen kann zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(11219)**
- 🚩 Eine Verbindungsstrecke, die aus der minimalen Weglücke einer Querverkehrsstörung herausführt, kann zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(11654 🟢)**
- 🚩 Wenn in einem Netz eine Verbindungsstrecke innerhalb einer Konfliktfläche beginnt, können sich die Simulationsergebnisse von früheren Versionen unterscheiden. **(12303 +)**

## Viswalk

- 🚩 Konfliktflächen mit zusätzlichem Haltlinienabstand, bei denen Fußgänger Vorrang vor Fahrzeugen haben, können zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12222 🟢)**
- 🚩 Warteschlangen können zu geänderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. **(12202 🟢)**

- ❗ Warteschlangen mit Ecken können zu veränderten Simulationsergebnissen gegenüber früheren Versionen führen. (12165)

10.00-03 [68129]

2017-11-13

## + Neue Funktionen und Änderungen

### ANM-Import

- + Mehr Referenzen auf Vissim-Objekte in Meldungen (mit Anzeige der Nummern und der Möglichkeit, nach Rechtsklick im Netzeditor das Objekt zu zeigen). (12014)

### Arbeitsbereich

- + Attributbeschreibungen (z.B. auf Tooltips) werden jetzt in der Rückfallsprache angezeigt, falls sie in der eingestellten Anzeigesprache nicht vorhanden sind. (12229)

### COM-Schnittstelle

- + Neue Methoden zum Hinzufügen oder Löschen einer Querschnittsmessung. (11930)

### DriverModel.DLL-Schnittstelle

- + Die Weltkoordinaten von Vorder- und Hinterkante der Nachbarfahrzeuge werden von Vissim zusätzlich an die DLL übergeben, außerdem der Polygonzug der Mittellinie des aktuellen Fahrstreifens des Ego-Fahrzeugs, entlang dessen Route/Wegs und innerhalb der Sichtweite. (12433)

### Netzeditor

- + ÖV-Linienhalte werden im Netzeditorfenster jetzt hervorgehoben, wenn sie in der gekoppelten Liste ÖV-Linien / ÖV-Linienhalte selektiert sind und die Synchronisation aktiviert ist. (12261)

### Viswalk

- + Erlebte Dichte wird nur noch berechnet, wenn die Werte für eine Auswertung oder in einem Fenster explizit benötigt werden. In anderen Fällen ist die Simulation dadurch deutlich schneller. (12275)

## ✔ Behobene Fehler

### Auswertungen

- ✔ Ergebnisse der Streckensegmentauswertung werden jetzt erheblich schneller aus der Ergebnisdatenbank eingelesen. (12271)

### COM-Schnittstelle

- ✔ Die Methode SuspendUpdateGUI wirkt jetzt auch auf Diagrammfenster. (12220)

### Fahrzeugsimulation

- ✔ Rundungsungenauigkeiten können nicht mehr dazu führen, dass ein Fahrzeug nach mehreren Fahrstreifenwechseln eine Verbindungsstrecke nicht erreicht. (12073 ❗)
- ✔ Überholen auf dem eigenen Fahrstreifen erlaubt kein Hereinragen in den Überholfahrstreifen mehr ohne eine explizite Entscheidung für einen Überholvorgang im Gegenverkehr. (12235)

### Grafik

- ✔ Die Knotenstromanzeige funktioniert jetzt auch bei Linksverkehr einwandfrei. (12120)
- ✔ Ein mit Vissim 9 gespeichertes 3D-Layout wird in Vissim 10 jetzt richtig wiedergegeben. (12121)

### Mesosimulation

- ✔ Der Startquerschnitt einer automatisch erzeugten Reisezeitmessung für die Knotenauswertung kann jetzt auch stromaufwärts des Anfangs der Mesokante des Knoteneingangs liegen. (12320)

- ✔ Öv-Linien, die in einem Mikro-Ausschnitt enden, können nicht mehr zu einer Endlosschleife bei der Initialisierung der Simulation führen. **(12327)**

## Netzeditor

- ✔ Kopieren und Einfügen setzt den angezeigten Ausschnitt nicht mehr auf das Gesamtnetz. **(12247)**

## Präsentation

- ✔ Die aktuelle Simulations-Uhrzeit wird während einer AVI-Aufzeichnung im Vorschauenfenster jetzt auch bei einer Startzeit nach 00:00:00 korrekt angezeigt. **(12287)**

## Signalsteuerung

- ✔ Bei RBC-Steuerungen wird eine Änderung des Parameters "Recovery Mode" (in der Tabelle "Free running priority") jetzt korrekt gespeichert. **(12446)**
- ✔ Die Optimierung aller (Festzeit-) LSA stürzt nicht mehr ab. **(12441)**

## ❗ Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- ❗ Durch eine höhere Genauigkeit beim Berechnen der Nothalteposition können sich Simulationsergebnisse von denen früherer Versionen unterscheiden. **(12073)** ✔

## 10.00-02 [66652]

2017-08-14

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- + PTV-Vision-Startseite. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(10662)**

### Auswertungen

- + Streckenauswertungssegmente haben die neuen Attribute StartKoord, StartKoordX, StartKoordY, StartKoordZ, EndKoord, EndKoordX, EndKoordY und EndKoordZ, welche die kartesischen Weltkoordinaten des Beginns bzw. Endes des Segments enthalten (als Weltpunkt bzw. Fließkommawerte für die einzelnen Dimensionen). **(10512)**

### Benutzerdefinierte Attribute

- + Alle Netzobjekte, die Auswertungsattribute haben und benutzerdefinierte Datenattribute haben können, können jetzt auch Daten-BDA mit dem Subattribut u',';Simulationslaufu"'; verwenden. Die Werte für solche Attribute können nur während des jeweiligen Simulationslaufs verändert werden und werden in die Auswertungs-Datenbank (\*.db) geschrieben. **(9140)**
- + Im Formeleditor stehen zusätzlich die Funktionen Modulo, Ganzzahliger Quotient, Sinus, Kosinus, Tangens, Arkussinus, Arkuskosinus und Arkustangens zur Verfügung. **(9562)**

### COM-Schnittstelle

- + Neue Methode IVissim.Log(priority, message) zum Schreiben einer benutzerdefinierten Meldung ins Vissim-Meldungsfenster. Es gibt folgende vier Werte für die Priorität: MESSAGEPRIORITY\_ERROR = 0x3000, MESSAGEPRIORITY\_WARNING = 0x4000, MESSAGEPRIORITY\_NOTE = 0x5000, MESSAGEPRIORITY\_SYSTEM = 0x6000. **(12199)**

### Dialoge

- + Der 3D-Signalgeber-Dialog wurde komplett neu erstellt, ist jetzt intuitiver zu bedienen und bietet zusätzliche Signalgeber an. Details siehe im Vissim-10-Handbuch. **(2964)**
- + Wenn der z-Versatz des Anfangs- und/oder Endpunkts einer Strecke im Streckendialog verändert wird, werden jetzt alle Zwischenpunkte proportional angepasst. **(12085)**

### DriverModel.DLL-Schnittstelle



- + Externe Fahrermodell-DLLs können jetzt auch in Simulationsläufen mit mehreren Kernen verwendet werden, falls alle DLLs bestätigen, dass sie Multithreading unterstützen. (Außer wenn es nur ein extern gesteuertes Fahrzeug gibt oder sich alle extern gesteuerten Fahrzeuge immer auf der gleichen Strecke befinden, muss die DLL natürlich entsprechend programmiert sein.) **(11697)**
- + Wenn die DLL es anfordert, kann sie die Daten aller benachbarten Fahrzeuge übertragen bekommen, die das Ego-Fahrzeug aufgrund seines aktuellen Fahrverhaltens sieht (min./max. Vorausschau- und Zurückschauweite, Anzahl Vorderfahrzeuge) anstatt maximal jeweils 2 stromauf- und abwärts pro Fahrstreifen. **(12225)**
- + Werte von benutzerdefinierten Fahrzeugattributen können an die DLL übertragen und von ihr verändert werden. **(11023)**

## Dynamische Umlegung

- + In der Konvergenzauswertung wird zusätzlich der nach Belastung gewichtete Anteil der nach Reisezeit konvergierten Wege/Kanten angegeben, also der Quotient aus Gesamtbelastung der konvergierten Wege und Gesamtbelastung aller verwendeten Wege. In diesem Wert haben Reisezeit-Ausreißer auf niedrig belasteten Wegen/Kanten einen geringeren Einfluss. **(12131)**
- + Unter Szenariomanagement ist das Standardverzeichnis für Wege- (\*.weg), Fahrketten- (\*.fkt) und Bewertungsdateien jetzt das Unterverzeichnis des jeweiligen Szenarios (S000\*). **(11919)**

## Grafik

- + Der Hintergrundkartendienst "OpenStreetMap (Cycle Map)" ist nicht mehr verfügbar. **(12245)**

## Listen

- + Die Knoten-Attribute KnoStromVisualAnz und KnoStromVisualGröße sowie das Parkplatz-Attribut Bezirk sind jetzt im Standard-Listen-Layout enthalten. **(12251)**
- + Drücken der Taste "Entf" löscht nicht mehr alle Objekte (Zeilen), von denen mindestens eine Zelle selektiert ist aber nicht alle, sondern nur noch den Inhalt aller selektierten Zellen (sofern löscherbar). Wenn alle Zellen einer Zeile selektiert sind, wird nach wie vor das ganze Objekt gelöscht. **(11785)**
- + Ein Alias für einen Attributnamen kann direkt über das Kontextmenü (Rechtsklick auf den Spaltenkopf) angelegt/bearbeitet/gelöscht werden. **(11910)**
- + In gekoppelten Listen gibt es nur noch eine Schaltfläche für Synchronisation. Eine aktive Synchronisation bezieht sich automatisch auf die Eltern- oder Kindobjekte, je nachdem, welches Objekt zuletzt selektiert wurde. Insbesondere ändert sich nach der Selektion eines Kindobjekts (in der Kindliste oder im Netzeditor) nicht die Pseudo-Selektion in der Elternliste. **(7775)**

## Lizenzverwaltung

- + Bei den neuen akademischen Lizenzen ist die Nutzungsdatenerfassung grundsätzlich aktiv, und sie benötigen zur Laufzeit eine Internet-Verbindung. **(11788)**
- + Thesis-Lizenzen beinhalten jetzt alle LSA-Typen außer RBC und Econolite ASC/3. (Für viele Typen muss die eigentliche Steuerungs-DLL zusätzlich vom jeweiligen Hersteller beschafft werden.) **(12197)**

## Netzeditor

- + Beim Hinzufügen eines Hintergrunds fragt Vissim, ob die Koordinaten aus der CAD-Datei als Mercator oder kartesische interpretiert werden sollen. **(11886)**

## ✓ Behobene Fehler

### Auswertungen

- ✓ Das Schreiben eines Fahrzeugprotokolls mit sehr vielen Fahrzeugen in Parkplätzen geht jetzt deutlich schneller. **(12096)**

### Dynamische Umlegung

- ✓ Bei der Funktion "Statische Routen erzeugen" werden nun auch dann korrekte Routen erzeugt, wenn zuvor Wegeattribute fahrzeugklassenfein gesammelt wurden. **(12059)**
- ✓ Die Option "Wege für unbelastete Beziehungen suchen" hat jetzt einen Info-Anzeiger, der erklärt, dass diese Option auch dann eine Wirkung hat ("Wege für unbelastete Beziehungen behalten"), wenn keine Wege gesucht werden. **(12068)**

## Fahrzeugsimulation

- ✔ Fahrzeuge, die auf einem Parkplatz auf dem Nachbarfahrstreifen parken wollen, warten jetzt etwas weiter stromaufwärts (etwa in der Mitte des anvisierten Stellplatzes) darauf, dass der Fahrstreifenwechsel möglich wird. Dadurch hat ein anderes Fahrzeug, das sich noch auf dem Stellplatz befindet, mehr Raum um auszuparken. **(11956 🚩)**
- ✔ Konfliktflächen auf mehrstreifigen Strecken können nicht mehr zu einer Verklemmung führen, bei der ein Fahrzeug auf einen notwendigen Fahrstreifenwechsel wartet. **(12250 🚩)**
- ✔ Konfliktflächen mit zusätzlicher Haltlinienentfernung berechnen die Entfernung zu Fahrzeugen auf der jeweils anderen Strecke jetzt in jedem Fall korrekt. **(10787 🚩)**
- ✔ Wenn aufgrund einer großen Nothalt-Entfernung einer Verbindungsstrecke B eine Nothalteposition stromaufwärts auf einer Verbindungsstrecke A liegt, die keinen Fahrstreifen hat, der zur Verbindungsstrecke B führt, wird diese Nothalteposition nicht mehr automatisch auf 0.1 m stromabwärts der Verbindungsstrecke A verschoben. Fahrzeuge, deren Route auf die Verbindungsstrecke B führt, bleiben also dauerhaft an der Nothalteposition auf Verbindungsstrecke A stehen. **(11938 🚩)**
- ✔ Wenn sich ein Fahrzeug zur Auflösung einer Verklemmung dazu entscheidet, eine Querverkehrsstörung zu ignorieren, berücksichtigt es jetzt weiter stromabwärts folgende Querverkehrsstörungen auch schon vor dem Überfahren dieser Haltlinie. **(12256 🚩)**
- ✔ ÖV-Fahrzeuge werden jetzt wie andere Fahrzeuge immer auf demjenigen Fahrstreifen ins Netz eingesetzt, auf dem der Abstand zum Vorderfahrzeug (oder störenden Netzobjekt) am größten ist (von allen Fahrstreifen, die nicht gesperrt sind für den Fahrzeugtyp). **(12172 🚩)**

## Grafik

- ✔ Gedrehte Hintergründe werden im Netzeditorfenster jetzt auch dann immer angezeigt, wenn nur ein Teil von ihnen im sichtbaren Netzausschnitt liegt. **(12133)**

## Listen

- ✔ In manchen Fällen war die Höhe eines Listenfensters beim ersten Öffnen viel zu klein. Dieses Problem wurde behoben. **(11945)**

## Netzeditor

- ✔ Das Verschieben eines Netzobjekts mit eingeschalteter Beschriftungsanzeige kann keinen Absturz mehr verursachen. **(12130)**

## Szenariomanagement

- ✔ Beim Öffnen eines Szenarios wird der Netzgraph für Auswertung jetzt automatisch erstellt, sodass Knotenergebnisse sofort angezeigt werden können (in Listen- oder Diagrammfenstern). **(11550)**
- ✔ Der Wechsel zu einem anderen Szenario, während ein Diagrammfenster geöffnet ist, führt nicht mehr zum Absturz. **(12089)**

## Viswalk


- ✔ Etliche Fehlerkorrekturen für spezielle Situationen. **(11990 🚩)**

## 🚩 Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- 🚩 "Unmögliche" Nothaltpositionen werden nicht mehr automatisch stromabwärts verschoben (wo sie schwieriger zu erkennende Probleme verursachen konnten). **(11938 ✔)**
- 🚩 Das Fahrverhalten vor dem Parken auf einem anfangs blockierten echten Stellplatz auf einer mehrstreifigen Strecke kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(11956 ✔)**
- 🚩 Das Verhalten in Konfliktflächen auf mehrstreifigen Strecken kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(12250 ✔)**
- 🚩 Das Verhalten nach der Auflösung einer Verklemmung an einer Querverkehrsstörung kann sich von früheren Versionen unterscheiden. **(12256)**
- 🚩 Konfliktflächen mit zusätzlicher Haltlinienentfernung berechnen die Entfernung zu Fahrzeugen auf der jeweils anderen Strecke jetzt in jedem Fall korrekt. **(10787 ✔)**
- 🚩 ÖV-Fahrzeuge werden jetzt wie andere Fahrzeuge immer auf demjenigen Fahrstreifen ins Netz eingesetzt, auf dem der Abstand zum Vorderfahrzeug (oder störenden Netzobjekt) am größten ist (von allen Fahrstreifen, die nicht gesperrt sind für den Fahrzeugtyp). **(12172)**

## Viswalk

- ! Das Verhalten von Fußgängern und entsprechende Simulationsergebnisse können sich von Vissim 10.00-01 unterscheiden. (11990 )

10.00-01 [66243]

2017-06-29

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Auswertungen

- + Die Access-Versionen 2010, 2013 und 2015 können jetzt für Auswertungs-Datenbanken verwendet werden (zusätzlich zu älteren Versionen ab 2003). (10408)

### COM-Schnittstelle

- + Neue Methode IVissim.LicenseInfo.LicenseIncludesModule(module), die true zurückgibt, falls die Lizenz das angegebene Zusatzmodul enthält, sonst false. (12065)

### Dynamische Umlegung

- + "Archivierte" Wege- und Bewertungsdateien haben jetzt immer die Nummer des Simulationslaufs im Dateinamen. (Früher wurde immer die nächstgrößere Nummer über der höchsten existierenden Nummer im Datenverzeichnis verwendet.) (11920)

### Fahrsimulator-Schnittstelle

- + Automatische Interpolation der Weltkoordinaten, Orientierungen und Geschwindigkeiten von Vissim-Fahrzeugen/-Fußgängern zwischen Vissim-Zeitschritten, falls der Simulator beim Aufruf von VISSIM\_Connect() eine höhere Frequenz (Framerate) meldet als die Vissim-Simulationsfrequenz. (10329)
- + Der Simulator kann beim Aufruf von VISSIM\_Connect eine Maximalsichtweite an Vissim übergeben. Vissim-Fahrzeuge und -Fußgänger werden dann nur an den Simulator übergeben, wenn sie sich innerhalb dieses Radius um die Mitte der Vorderkante eines Simulator-Fahrzeugs oder -Fußgängers befinden. (11579)
- + Die Maximalanzahl der zwischen Vissim und dem Fahrsimulator zu übergebenden Objekte jedes Typs kann vom Fahrsimulator im Aufruf von VISSIM\_Connect() eingestellt werden. (11916)
- + Optional können jetzt auch Simulator-Fußgänger an Vissim übergeben werden. Der Fußgängertyp für diese muss in den Netzeinstellungen auf der neuen Registerkarte "Fahrsimulator" ausgewählt werden. (Der Schalter zum Einschalten der Fahrsimulator-Schnittstelle und die Auswahlliste für den Fahrzeugtyp für Simulator-Fahrzeuge wurden ebenfalls dorthin verschoben.) (10331)

### Listen

- + Die Menüeinträge für Listen öffnen keine neue Liste mehr, wenn bereits eine Liste des gleichen Typs geöffnet ist, sondern bringen lediglich eine solche geöffnete Liste in der Vordergrund. In den Kontextmenüs der Netzobjekt-Seitenleiste und der Listenfenster selbst gibt es den neuen Eintrag "Neue Liste öffnen", der immer eine zusätzliche Liste öffnet. Falls es für die Objekte in der Kindliste einer gekoppelten Liste eine eigene Liste gibt, kann eine solche über das Kontextmenü der Kindliste geöffnet werden. (10295)

### Lizenzverwaltung


- + Fällt die verwendete Lizenz aus, dann beginnt die Suche nach alternativen Rückfalllizenzen nicht sofort, sondern erst zu einem zufälligen, späteren Zeitpunkt. Durch diese Streuung wird Überlast in der Lizenzverwaltung vermieden, wenn Vissim-Instanzen auf verschiedenen Rechnern gleichzeitig die Suche starten. Bis zum Beginn der Suche wird versucht, die bisher benutzte Lizenz wieder zu erreichen. (11532)

### Viswalk

- + Gekoppelte Liste für Flächen/Rampen/Aufzüge mit den Fußgängern, die sich auf der Fläche/Rampe bzw. im Aufzug befinden. (9762)

## Behobene Fehler

### ANM-Import

-  Bei Streckenenden an einarmigen Knoten werden nun keine Korrekturen mehr am Streckenpolygon vorgenommen. Zuvor wurden hier in bestimmten Fällen Polygonpunkte angepasst. (12061)

- ✔ Beim Import einer \*.anmroutes-Datei in ein Netz ohne \*.panm-Datei erscheint nun nicht mehr die fehlerhafte Meldung "VEHTYPEID: Referenziertes Netzobjekt wurde nicht gefunden". (12001)
- ✔ Die Meldung "Kopieren der TL-Versorgungsdateien fehlgeschlagen. Bitte kopieren Sie diese manuell!" erschien fehlerhafterweise auch dann, wenn das Kopieren erfolgreich war. Dieser Fehler wurde behoben. (12036)

## Arbeitsbereich

- ✔ Nach dem Lesen eines Netzes ist die Schnellansicht nun auch dann bedienbar, wenn vor dem Lesen ein Netzobjekt im alten Netz selektiert war. (11661)

## Dialoge

- ✔ Im Dialog Fahrverhalten wird auf der Seite Fahrstreifenwechsel für "- 1 ft/su<sup>2</sup>"; pro Entfernung" nun bei allen Textfeldern die richtige Einheit angezeigt. (11969)

## Dynamische Umlegung

- ✔ Es wurden Warnungen präzisiert, die entstanden, wenn mehrere Parkplätze zu einer Parkplatzgruppe gehörten und Fahrzeugen kein Stellplatz zugewiesen werden konnte. (12055)

## Fahringsimulator-Schnittstelle

- ✔ Der in den Netzeinstellungen gesetzte Fahrzeugtyp wird nun berücksichtigt. (12051)
- ✔ Wenn die verwendete Vissim-Instanz vor dem Aufruf von VISSIM\_Connect() mit dem Kommandozeilenparameter - automation gestartet wurde, wird sie jetzt nicht mehr automatisch beendet nach dem Aufruf von VISSIM\_Disconnect() und kann somit für mehrere aufeinanderfolgende Verbindungen verwendet werden. (12071)

## Fahrzeugsimulation

- ✔ Bei Fahrzeugzuflüssen wird jetzt das Fahrverhalten für den Typ des neuen Fahrzeugs auf der Zuflussstrecke verwendet, um den benötigten Sicherheitsabstand zu ermitteln. (Bisher wurde für alle Zuflüsse ein durchschnittlicher Wert von Wiedemann 74 verwendet.) (11037 ⚠)
- ✔ Das Fahrverhalten wurde bezüglich Nothaltepositionen verbessert. Fahrzeuge bremsen nun früher, wenn sie einen notwendigen Fahrstreifenwechsel über mehrere Fahrstreifen machen müssen. (11962 ⚠)
- ✔ Die Werte Parkdauer und Parker-Anteil in der Liste Parkplatz-Routenentscheidung / Anteil Parker je Zeitintervall können nun auch während der Simulation verändert werden. (12049)
- ✔ Es wurde ein Fehler behoben im Zusammenhang mit sehr seltenen Konfigurationen von Konfliktflächen. (12004 ⚠)
- ✔ In seltenen Fällen konnte ein Fahrzeug, das an einer Konfliktfläche hielt, nicht mehr losfahren (obwohl diese frei wurde) und blieb dort bis zum Simulationsende stehen. Dieses Problem wurde behoben. (12045 ⚠)

## Mesosimulation

- ✔ Bei der Ermittlung der Gesamtbelastung von Strecken wird nun korrekterweise die Summe der Fahrstreifenbelastungen genommen. Dadurch sind die Ergebnisse von fahrstreifenfeiner und streckensegmentfeiner Auswertung konsistent. (11764 ⚠)

## Netzeditor

- ✔ Bei der Aktion "Gegenfahrbahn erzeugen" wird für die neue Strecke das Negative der Steigung der Originalstrecke verwendet. (12025)

## Signalsteuerung

- ✔ In Vissim 10.00-00 war für VAP eine BALANCE-Lizenz notwendig und für Vissig (erweiterte Festzeit) eine EPICS-Lizenz. Dieser Fehler wurde behoben. (12083)

## Synchro-Import

- ✔ Beim Import entstehen nun keine langen, überlappenden Verbindungsstrecken mehr. (12078)

## Viswalk

- ✔ Die Berechnung der Wirkung von Hindernissen hängt nicht mehr von der Gitterzellengröße ab. (11818 ⚠)
- ✔ Flächenbasierte Auswertungsgrößen wie Dichte werden für Gitterzellen im Übergangsbereich von Flächen auf Rampen (und Treppen) nun konsistent ermittelt. Vorher war es möglich, dass für die gleiche Gitterzelle ein unterschiedlicher Flächeninhalt ermittelt wurde, was in unterschiedlichen Ergebnissen für Fläche und Rampe resultierte. (11649 ⚠)

- ✔ Wenn in einem IFC-Modell das Attribut "ElevationOfRefHeight" eines IfcBuilding-Elements nicht vorhanden war, wurde bislang der Wert 0 angenommen. Dies führte in bestimmten Fällen zu nicht zweckmäßigen Schnitthöhen für die einzelnen Stockwerke, so dass bestimmte Geometrien des Modells nicht importiert wurden. Dieses Verhalten ist nun wie folgt verbessert: Wenn das Attribut "RefElevation" des zugehörigen IfcSite-Elements definiert ist, wird IfcBuilding."ElevationOfRefHeight" daran angeglichen. Ansonsten werden die Schnitthöhen der Stockwerke aus deren Kindgeometrien bestimmt. **(11866)**

## ! Signifikante Änderungen

### Fahrzeugsimulation

- ! Bei Fahrzeugzuflüssen wird jetzt das Fahrverhalten für den Typ des neuen Fahrzeugs auf der Zuflusstrecke verwendet, um den benötigten Sicherheitsabstand zu ermitteln. (Bisher wurde für alle Zuflüsse ein durchschnittlicher Wert von Wiedemann 74 verwendet.) **(11037)** ✔
- ! Die Reaktion anderer Fahrzeuge auf sehr langsame Fahrzeuge in der Nähe einer Konfliktfläche hat sich in seltenen Fällen geringfügig verändert. **(12045)** ✔
- ! Simulationsergebnisse können abweichen, falls das Netz Konfliktflächen enthält. **(12004)** ✔
- ! Simulationsergebnisse verändern sich, falls es Fahrzeuge gibt, die Fahrstreifenwechsel über mehrere Fahrstreifen nahe der Nothalteposition machen. **(11962)** ✔

### Mesosimulation

- ! Streckenauswertungsergebnisse können sich ändern. **(11764)** ✔

### Viswalk

- ! Die Wirkung von Hindernissen auf Fußgängern hat sich geringfügig geändert. **(11818)** ✔
- ! Flächenauswertungen können sich in Anwesenheit von Rampen verändern. **(11649)** ✔

10.00-00 [66337]

2017-07-06

## + Neue Funktionen und Änderungen

### Arbeitsbereich

- + Das Einführungsdokument für die COM-Schnittstelle kann jetzt direkt aus dem Hilfe-Menü geöffnet werden. Ebenso kann der Dokumentations-Ordner (Doc\ ) darüber direkt geöffnet werden. **(11524)**

### Dateiverwaltung

- + Der Export nach Visum (\*.net) verwendet jetzt ein neueres Dateiformat, welches auch die Projektion enthält. **(11681)**
- + Warnung wegen zu wenig freiem Speicher auf der Festplatte beim Start eines Simulationslaufs mit einer großen Auswertung, \*.ani- oder \*.avi-Aufzeichnung. **(11407)**

### Datenmodell

- + Alias für Attributnamen. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(11218)**
- + Benutzerdefinierte Attribute für Verteilungen sind verfügbar. **(10578)**

### Dialoge

- + Neuer Dialog für die 3D-Modellsegment-Auswahl. Damit können Sketchup- (\*.skp), 3ds-Max- (\*.3ds) oder AutoCAD-Dateien (\*.dwf) direkt als Fahrzeugmodelle in Vissim verwendet werden (ohne V3DM). Die Positionen von Achsen und Kupplungen können auch direkt in diesem Dialog eingestellt werden. **(9624)**
- + Solange der Mauszeiger auf ein Info-Symbol ("i") zeigt, wird ein zusätzlicher Erklärungstext angezeigt. **(10779)**

### Dynamische Umlegung

- + Benutzerdefinierte Attribute sind für Wege, Kanten und Meso-Objekte verfügbar. **(10905)**
- + Matrixkorrektur. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(10676)**
- + Spinnenberechnung und -darstellung. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(10247)**

### Fahrzeugsimulation

- + Parkplätze müssen nicht mehr 0,5 m länger sein als das Fahrzeug, falls das Fahrzeug sowieso alle Stellplätze des Parkplatzes benötigt. Typischer Fall: Parkplätze mit je einem Stellplatz im Parkhaus. **(11873)**
- + Rückwärts ausparken. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(11672)**
- + Statische Fahrzeugroutenentscheidungen, Fahrzeugteilroutenentscheidungen, Mautstreckenentscheidungen und ÖV-Teilroutenentscheidungen erlauben alle eine benutzerdefinierte dynamische Routenvergabe: Wenn das benutzerdefinierte bool-Attribut "UseVehRouteNo" für die Routenentscheidung definiert ist und den Wert "wahr" hat und wenn das benutzerdefinierte integer-Attribut "NextRouteNo" für Fahrzeuge definiert ist, wird der Wert von "NextRouteNo" geprüft, wenn das Fahrzeug die Entscheidung überfährt. Wenn der Wert leer oder negativ oder null ist, verhält sich die Routenentscheidung normal. Wenn der Wert der Nummer einer Route der Routenentscheidung entspricht, wird diese Route dem Fahrzeug zugewiesen. Wenn der Wert eine andere positive Nummer ist, hat die Entscheidung keine Wirkung.  
Alle diese benutzerdefinierten Attribute sind in der Datei defaults.inpx bereits definiert, sodass sie in neuen Netzen einfach verwendet werden können. **(11825)**

## Grafik

- + Die 64-Bit-Edition kann jetzt auch \*.skp-Dateien im Format SketchUp 2017 verwenden. (Die 32-Bit-Edition kann weiterhin nur SketchUp 2014 verwenden, weil es für SketchUp 2017 keine 32-Bit-Bibliotheken gibt.) **(11855)**
- + Einfache Schattendarstellung im 3D-Modus, die den Umriss des 3D-Objekts auf dem Boden zeigt. Kann in den 3D-Grafikparametern des Netzeditorfensters eingeschaltet und konfiguriert werden (Schatten-Farbe). **(11089)**
- + Erweitertes Zwischenspeichern von Kacheln für live-Hintergrundkarten. **(11415)**
- + Knotenstromvisualisierung. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(9155)**

## Installation

- + Ab Vissim 10 wird Windows Vista offiziell nicht mehr unterstützt. **(11777)**
- + Vissim verwendet jetzt .NET 4.7 und die Laufzeitumgebung von Visual C++ 2017. Die Codemeter-Laufzeitumgebung wurde auf Version 6.50a aktualisiert. **(11975)**

## Mesosimulation

- + Die Knotenauswertung liefert Ergebnisse auch im Meso-Bereich. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(10966)**

## Netzeditor

- + Die Höhenwerte (z-Koordinate) von Zwischenpunkten einer neu angelegten (Verbindungs-) Strecke werden jetzt mit einem 3-dimensionalen Spline berechnet (anstatt linear). Dies betrifft auch die Kontextmenübefehle "Polygonzug neu berechnen" und "Polygonzug neu berechnen (nur Höhe)". **(183)**
- + Legende für Farbschemata und Farbe nach Funktion. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(7988)**

## Szenariomanagement

- + Ablaufsteuerung für mehrere Szenarien. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(11488)**
- + Duplikate von Szenarien und Modifikationen bekommen "... - Kopie" als Name. **(11333)**
- + Verbesserte Behandlung hinzugefügter und gelöschter Fahrstreifen in Modelltransferdateien. Dies sollte typische Probleme nach dem Ändern des Basisnetzes beheben. **(10814)**

## Viswalk

- + Beschleunigte Initialisierung und Berechnung von Signalgebern, Konfliktflächen und Querverkehrsstörungen. **(11363)**
- + Die kleinen Zieh-Punkte zwischen Zwischenpunkten (auf Flächen) von Fußgängerrouen werden jetzt hervorgehoben, wenn der Mauszeiger auf sie zeigt. **(8490)**
- + Intelligenter Navigation zum Ende einer Warteschlange. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(6619)**
- + Türen von 2D/3D-Modellsegmenten haben das neue Attribut "y-Versatz". Dieses gibt an, wie weit die Tür von der Mittellinie des Fahrzeugs entfernt ist (Standardwert: halbe Fahrzeugbreite). Dadurch kann sichergestellt werden, dass z.B. bei Flugzeugen die Aussteiger nicht mehr außerhalb des sichtbaren Rumpfs erzeugt werden (weil das umgebende Rechteck durch die Flügel weitaus breiter ist). **(11638)**
- + Verringerte Bewegung von Fußgängern, die an einem Signalgeber oder einer Konfliktfläche warten (durch temporäres Setzen von tau auf 0.8 und noise auf 0.0). **(11538)**
- + Zusätzliche Ergebnisattribute an Flächen und Rampen. Details siehe "Vissim 10 - was ist neu.pdf". **(8972)**